



Primenjeno programiranje

Java i NetBeans IDE 7.0 – vežba 1

Zadatak 1. Napisati program koji ispisuje pozdravnu poruku na sistemski izlaz

```
class HelloWorldApp {
    public static void main(String[] args) {
        // ispis stringa.
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

Zadatak 2. Napisati program koji definiše dve promenjive celobrojnog tipa pod imenom **prva** i **druga**, i tri promenjive tipa realnih brojeva sa imenima **x**, **y** i **z**, i jednu promenjivu **istina** tipa boolean. Promenljivoj **prva** dodeliti vrednost 6, promenljivoj **druga** dodeliti vrednost 32, promenljivoj **y** dodeliti vrednost 34.15.

```
package zadatak2;
public class Zadatak1 {
    public static void main(String[] args) {
        int prva=6, druga=32;
        double x, y=34.15, z;
        boolean istina;
    }
}
```

Zadatak 3. Kreirati dve promenjive celobrojnog tipa (**broj1** i **broj2**), tri promenjive tipa realnih brojeva (**real1**, **real2** i **real3**) i dve promenjive tipa *boolean* (**kraj** i **uspesnoIzracunavanje**). Promenljivima celobrojnog tipa i po jednoj od promenljivih tipa realnih brojeva i tipa boolean dati proizvoljne početne vrednosti.

```
package zadatak3;
public class Zadatak2 {
    public static void main(String[] args) {
        int broj1=7, broj2=13;
        double real1, real2=13.5, real3;
        boolean kraj =true, uspesnoIzracunavanje = false;
    }
}
```

Zadatak 4. Napisati program koji će kreirati dve promenjive realnog tipa podataka sa imenima **osnova** i **visina**, sa vrednostima 5.0 i 7.0, i jednu promenjivu **povrsina** takođe realnog tipa. Izračunati površinu trougla i rezultat smestiti u promenjivu **povrsina**. Na kraju štampati poruku o iznosu površine.

```
package zadatak4;
public class Zadatak2 {
    public static void main(String[] args) {
        double osnova = 5.0, visina = 7.0, povrsina;
        povrsina = (osnova*visina)/2.0;
        System.out.println("Povrsina trougla je: "+povrsina+"!");
    }
}
```

Zadatak 5. Napisati program u kojem će biti kreirane 7 promenjivih realnog tipa: **br1, br2, br3, br4, br5, prosek** i **suma**, sa proizvoljnim početnim vrednostima. U promenljivoj **prosek** smestiti rezultat izračunavanja srednje vrednosti 5 unetih brojeva a u promenljivoj **suma** zbir promenjivih. Rezultate ispisati na sistemski izlaz.

```
package zadatak5;
public class Zadatak2 {
    public static void main(String[] args) {
        double br1=3.2, br2=3.5, br3=5.6, br4=1.7, br5=2.3;
        double prosek, suma ;
        suma = br1 + br2 + br3 + br4 + br5;
        prosek = suma/5;
        System.out.println("Suma brojeva je: " + suma);
        System.out.println("Prosek brojeva je: " + prosek);
    }
}
```

Zadatak 6. Napisati program koji će od korisnika tražiti da unese vrednosti stranica pravougaonika i zatim izračunati i štampati vrednost površine tog pravougaonika.

```
package zadatak6;
import java.util.Scanner;
public class Zadatak5 {
    public static void main(String[] args) {
        double a, b, povrsina;
        Scanner ulaz = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Unesite stranicu a pravougaonika: ");
        a = ulaz.nextDouble();
        System.out.print("Unesite stranicu b pravougaonika: ");
        b = ulaz.nextDouble();
        povrsina = a * b;
        System.out.println("POvrsina pravougaonika iznosi:
"+povrsina);
    }
}
```