

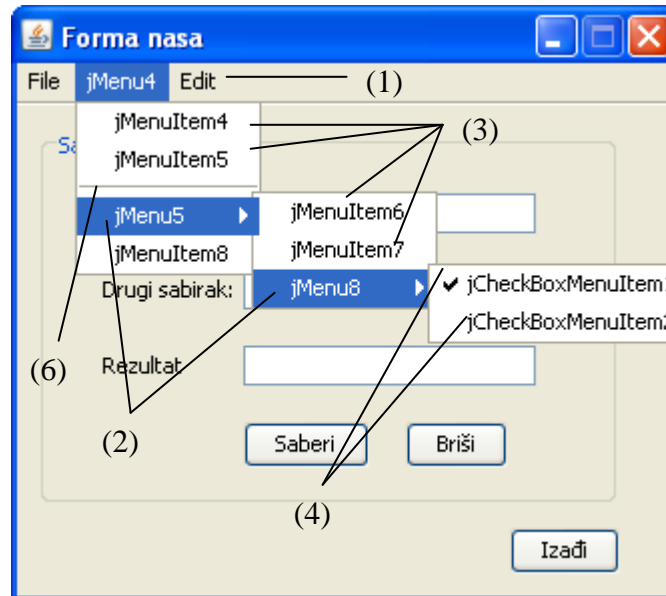


Primenjeno programiranje

Java i NetBeans IDE 7.0 – vežba 11

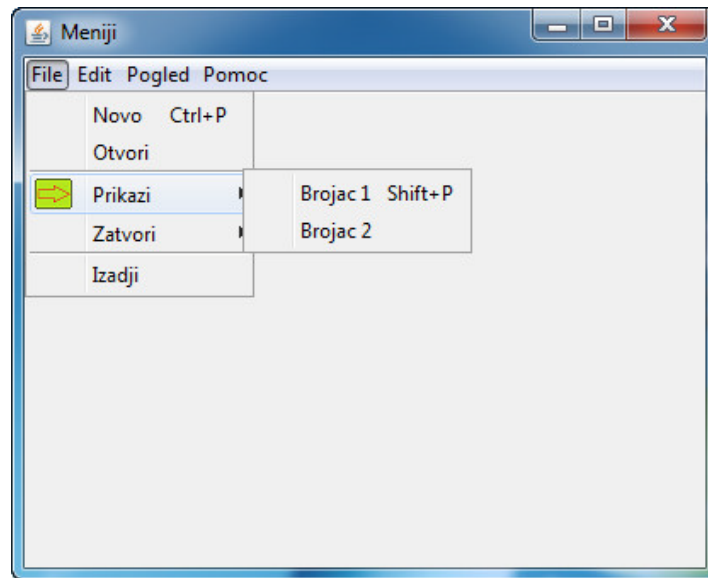
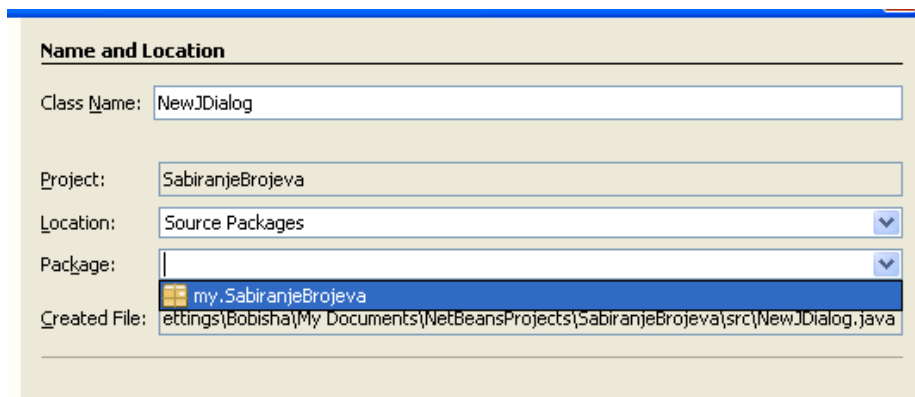
Komponente menija

1. U cilju formiranja glavnog menija aplikacije, mogu se koristiti sledeće komponente:
 - a. *Menu Bar* (1)
 - b. *Menu* (2)
 - c. *Menu Item* (3)
 - d. *Menu Item/CheckBox* (4)
 - e. *Menu Item/RadioButton* (5)
 - f. *Separator* (6)
2. Komponentama *Menu Item* se najčešće dodaju događaji koji su ranije prikazani npr. za dugmad

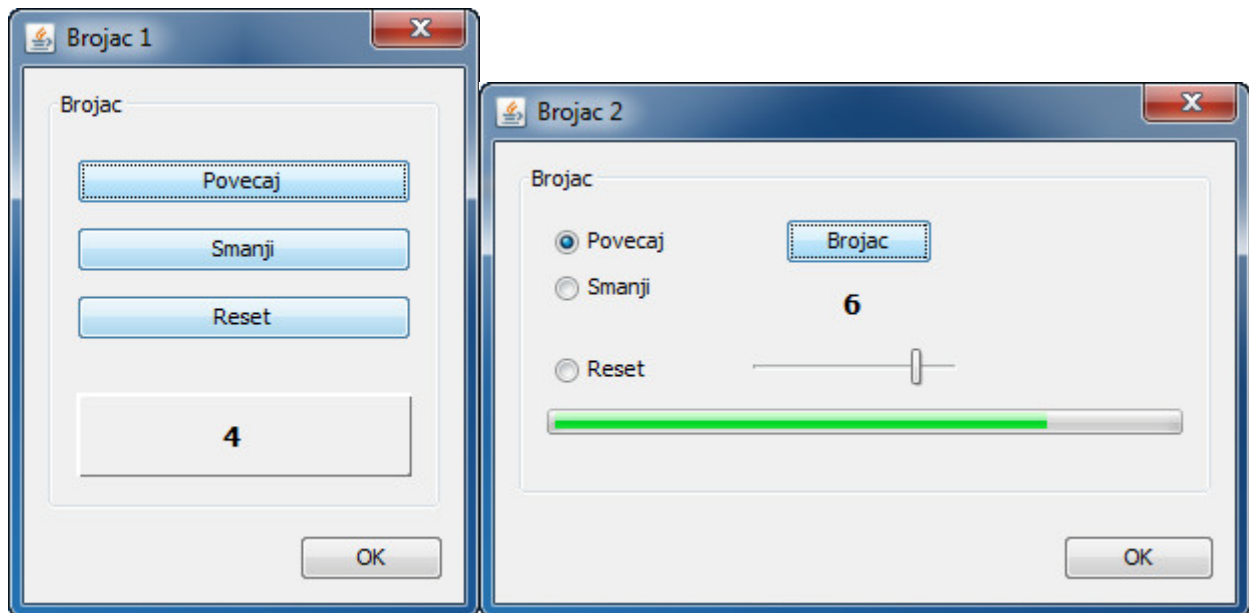


Pokretanje novih prozora unutar aplikacije

1. Kliknuti desnim na naziv projekta i odabrati *New>JDialog Form...*
2. Odabrati naziv novog dijaloga i postaviti ga u isti paket kao i osnovnu formu:



1. Izdizajnirati dva dijaloga i pozvati ih klikom stavke *Brojac 1* i *Brojac 2* iz menija



Realizacija:

```
//Brojac 1
public MojDijalog(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
    super(parent, modal);
    initComponents();
    jLabel1.setText(""+0);
}

    int brojac;

    private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        brojac++;
        if(brojac>=10)
            brojac=10;
        jLabel1.setText(""+ brojac);
    }

    private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        brojac--;
        if(brojac<=-10)
            brojac=-10;
        jLabel1.setText(""+ brojac);
    }

    private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        brojac=0;
        jLabel1.setText(""+ +0);
    }

//Brojac 2
public MojDijalog1(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
    super(parent, modal);
    initComponents();

    jLabel1.setText(""+ +0);
    jSlider1.setValue(0);
    jButton1.setSelected(true);
}
    int brojac;

    private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        if(jButton1.isSelected()){
            brojac++;
            if(brojac>=10) brojac=10;
            jSlider1.setValue(brojac);
            progressBar1.setValue(brojac);
            jLabel1.setText(""+ brojac);
        }else if(jButton2.isSelected()){
            brojac--;
            if(brojac<=-10) brojac=-10;
            jSlider1.setValue(brojac);
            progressBar1.setValue(brojac);
            jLabel1.setText(""+ brojac);
        }else{
            brojac=0;
            jSlider1.setValue(brojac);
            progressBar1.setValue(brojac);
            jLabel1.setText(""+ brojac);
        }
    }
}
```

2. Dodati događaj na neki od *Menu Item*-a iz glavnog menija osnovne forme (desni klik na odgovarajući *Menu Item* i odabir opcije: *Events>Action>actionPerformed*)
3. Kopirati deo sadržaja main metoda novog dijaloga (plavi ili zeleni kod) u metodu koja obrađuje događaj tog *Menu Item*-a. Metoda bi izgleda slično ovom:

```
private void jMenuItemActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    NewJDialog1 dialog = new NewJDialog1(new javax.swing.JFrame(), true);  
    dialog.setVisible(true);  
    /* ili  
    NewJDialog1 dialog = new NewJDialog1(this, true);  
    dialog.setVisible(true);  
    */  
}
```

ili ako je u pitanju forma:

```
MojaForma mf = new MojaForma();  
mf.setVisible();
```