

```

#include <stdio.h>
int main() {
    int n, i, sum = 0;
    do {
        printf("Enter a positive integer: ");
        scanf("%d", &n);
    }
    while (n <= 0);
    for(i=1; i <= n; ++i) {
        sum += i; // sum = sum+i;
    }
    printf("Sum = %d", sum);
    return 0;
}
  
```



#include<stdio.h>

# PROJEKTOVANJE ALGORITAMA

**Dejan Sredojević**

**Konsultacije: četvrtak, kabinet 12, 16:00 – 18:00**

**e-mail: dsredojevic.vps@gmail.com**



VISOKA  
POSLOVNA  
ŠKOLA  
STRU KOVNIH  
STUDIJA  
NOVI SAD

# Дефиниција функције

Име функције  
Идентификатор у складу  
са синтаксом језика

Листа формалних аргумената  
Параметри кроз које функција  
прима податке  
(вредности или адресе)

```
tip ime (tip1 arg1, tip2 arg2, ... , tipN argN)
```

```
{  
  def_lokalnih_promenljivih;  
  programski_iskazi;  
  return (izraz);  
}
```

Локалне променљиве  
које се користе у функцији,  
Нису видљиве изван  
функције

Тип функције  
Ако се не наведе  
подразумева се `int`  
Ако функција не враћа  
податак, тип је `void`

Излаз из функције и враћа вредност  
датог типа  
У телу функције може бити више `return`  
исказа  
Ако функција не враћа ништа, `return`  
може да се изостави.

# Funkcije - primer

```
#include <stdio.h>
void poruka ();
main()
{
    poruka ();
}
```

```
void poruka ()
{
    printf("Zdravo!");
}
```

```
#include <stdio.h>
void poruka ()
{
    printf("Zdravo!");
}
main()
{
    poruka ();
}
```

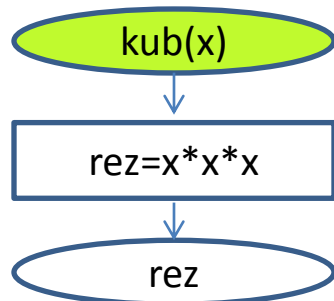
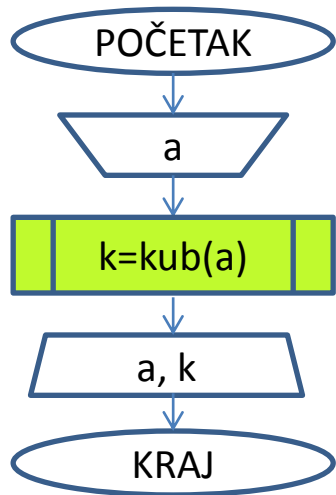
ime\_funkcije

- oznaka funkcije u blok dijagramu

## Funkcije - primer

```
#include <stdio.h>
void f(int); /* deklaracija funk. */
main()
{
    int i = 10;
    printf("main: %d\n",i);
    f(i);
    printf("main: %d\n",i);
}
/* definicija funkcije */
void f(int k)
{
    printf("f: %d\n",k);
    k = 20;
    printf("f: %d\n",k);
}
```

**Zadatak 1.** Učitati broj. U funkciji izračunati njegov kub. Rezultat ispisati u glavnom programu.

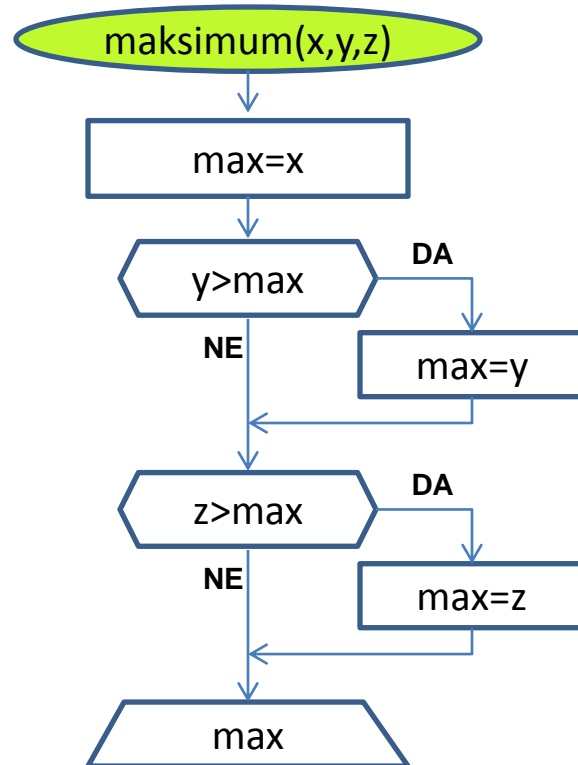
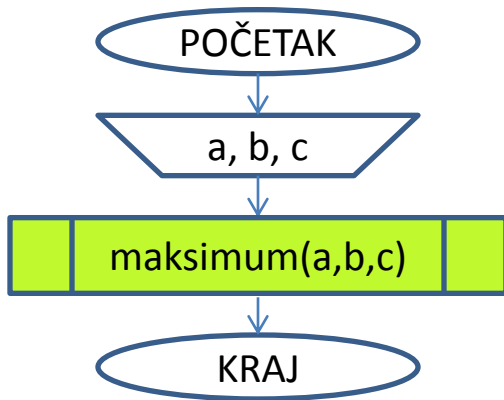


```
#include <stdio.h>
```

```
int kub(int x) {  
    int rez;  
    rez = x*x*x;  
    return rez;  
}
```

```
main() {  
    int a, k;  
    printf("\nUpiši broj: ");  
    scanf("%d", &a);  
    k = kub(a);  
    printf("\nKub broja %d je %d", a, k);  
}
```

**Zadatak 2.** Učitati tri broja. U funkciji pronaći i ispisati najveći od ta tri broja.

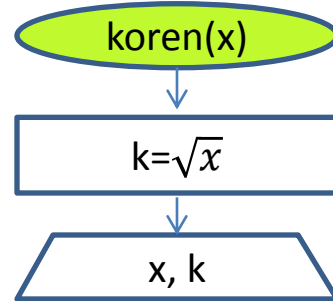
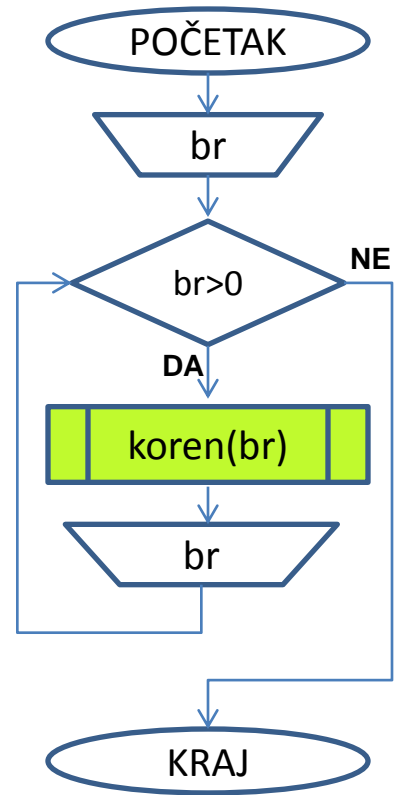


```
#include <stdio.h>
```

```
void maksimum(int x, int y, int z) {  
    int max;  
    max=x;  
    if(y > max) max=y;  
    if(z > max) max=z;  
    printf("\nNajveći broj je %d.", max);  
}
```

```
main() {  
    int a, b, c;  
    printf("\nUpiši tri broja: ");  
    scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);  
    maksimum(a,b,c);  
}
```

**Zadatak 3.** Učitavati brojeve dok su pozitivni. Za svaki od učitanih brojeva u funkciji izračunati i ispisati njegov koren.



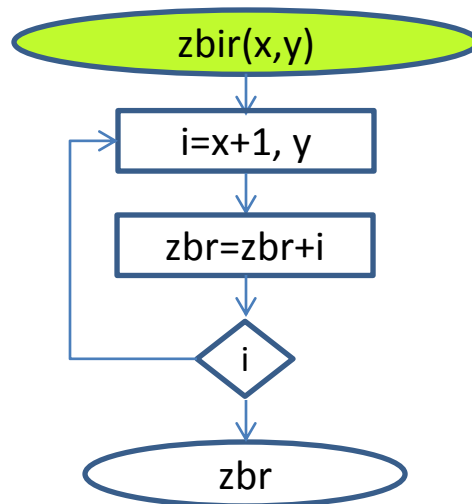
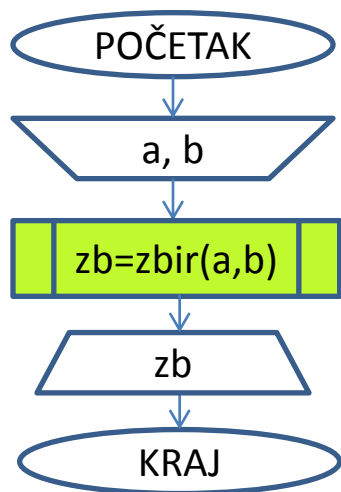
```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

void koren(int x) {
    float k;
    k = sqrt(x);
    printf("\nKoren broja %d je %.2f", x, k);
}

void main() {
    int br;
    printf("\nUčitaj broj: ");
    scanf("%d", &br);

    while (br > 0) {
        koren(br);
        printf("\nUčitaj broj: ");
        scanf("%d", &br);
    }
}
```

**Zadatak 4.** Upisati dva broja a i b gde je  $b > a$ . U funkciji izračunati i ispisati zbir brojeva od broja a do broja b.



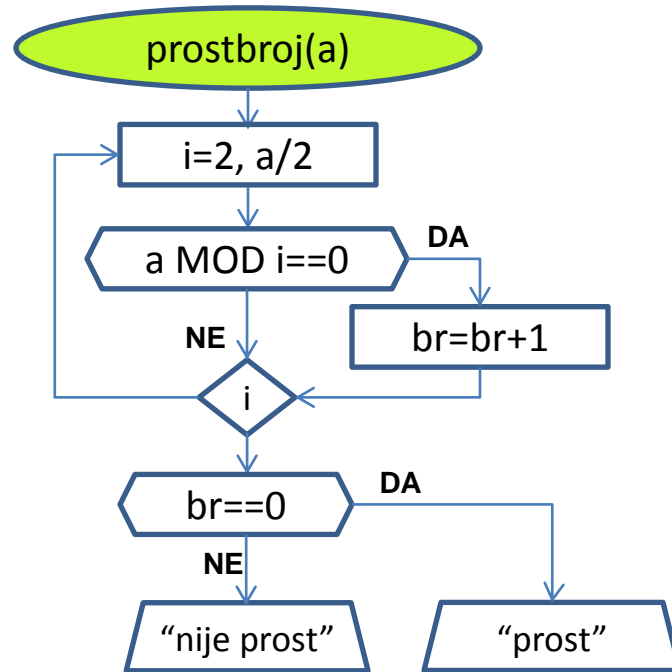
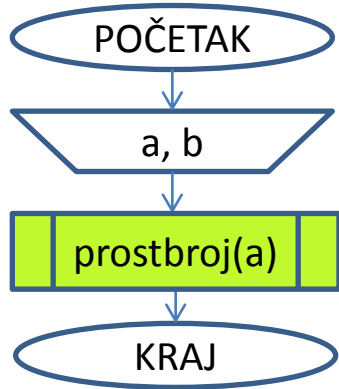
```
#include <stdio.h>
```

```
int zbir(int x, int y) {  
    int zbr=0, br, i;  
    for(i=x+1; i<y; i++) {  
        zbr=zbr+i;  
    }  
    return zbr;  
}
```

```
void main() {  
    int a,b, zb;  
    printf("\nUnesi dva broja: ");  
    scanf("%d %d", &a, &b);  
    zb=zbir(a, b);  
    printf("\nZbir brojeva između broja  
    %d i %d je: %d", a, b, zb);  
}
```



**Zadatak 5.** Napiši program koji će za zadani prirodni broj proveriti da li je broj prost.

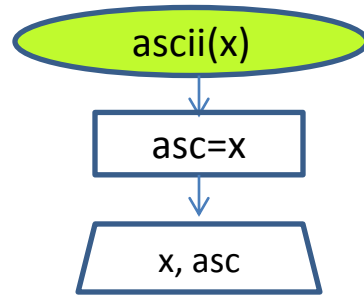
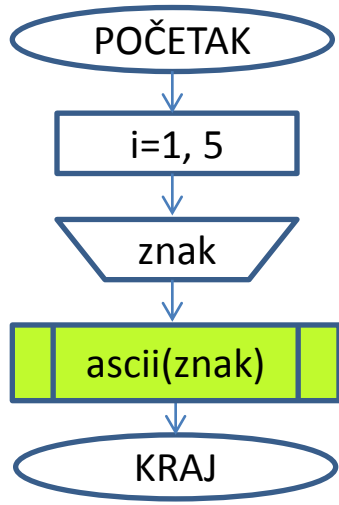


```
#include <stdio.h>
```

```
void prostbroj(int a) {  
    int i, br=0;  
    for(i=2; i<=a/2; i++)  
        if(a%i==0) br++;  
  
    if(br==0) printf("\nBroj je prost ");  
    else printf("\nBroj nije prost ");  
}
```

```
void main () {  
    int a;  
    printf ("\nUnesi broj: ");  
    scanf ("%d", &a);  
    prostbroj(a);  
}
```

**Zadatak 6.** Učitati 5 znakova. Za svaki znak u funkciji ispisati njegov ASCII kod.



[//https://sr.wikipedia.org/sr/ASCII](https://sr.wikipedia.org/sr/ASCII)

```
#include <stdio.h>
```

```
void ascii(char x) {  
    int asc;  
    asc = x;  
    printf("\nAscii kod znaka %c je %d", x, asc);  
}
```

```
void main() {  
    int i;  
    char znak;  
  
    for (i=1; i<=5; i++) {  
        printf("\nUnesi %d. znak: ", i);  
        scanf(" %c", &znak);  
  
        ascii(znak);  
    }  
}
```