|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ВИСОКА ПОСЛОВНА ШКОЛА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА НОВИ САД** | | | | | | | |
| **Школска година и семестар** | | 2017/18, I | | | | | |
| **Студијски програм** | | Примењена информатика | | | | | |
| **Назив предмета** | | **Мултимедијални системи** | | | | | |
| **Наставник** | | др Брнако Латиновић | | | | | |
| **Aсистент** | | Дејан Средојевић | | | | | |
| **Статус предмета** | | Изборни | | | | | |
| **Број ЕСПБ** | | 6 (3+2) | | | | | |
| **Циљ предмета:**  Оспособљавање корисника да схвати основне карактеристике мултимедијалних објеката и система. Стицање знања и вештина ради коришћења алата и мултимедијалних технологија при интеграцији мултимедијалних објеката са веб артефактима. | | | | | | | |
| **Исход предмета:**  Студенти ће добити основна знања и вештине потребне за коришћење алата и мултимедијалних технологија. | | | | | | | |
| **Садржај предмета:**   * Увод у мултимедију * Мултимедијални елементи: дигитални текст, хипертекст, хипермедија * Векторска и растерска графика, алати за развој * Основне мултимедијске технологије – слика * Електронски звук – дигитализација звука (модулација) * Видео, дигитализација видеа и виртуелна стварност * Начини кодирања видеа, анимација, методе компресије и декомпресије * Мултимедијске комуникације и умрежавање * Дистрибуирани мултимедијални системи * Видеоконференције * Правци развоја мултимедије | | | | | | | |
| **ПЛАН И ПРОГРАМ РАДА** | | | | | | | |
| **Недеља** | **Наставна јединица** | | | | | | |
| **1.** | Појам мултимедије | | | | | | |
| **2.** | Примјена мултимедије | | | | | | |
| **3.** | Текст у мултимедији | | | | | | |
| **4.** | Фонтови | | | | | | |
| **5.** | Хипермедија и хипертекст | | | | | | |
| **6.** | Звук у мултимедији | | | | | | |
| **7.** | Дигитални звук | | | | | | |
| **8.** | Слике у мултимедији | | | | | | |
| **9.** | Боје | | | | | | |
| **10.** | Графички формати | | | | | | |
| **11.** | Анимација у мултимедији | | | | | | |
| **12.** | Видео у мултимедији | | | | | | |
| **13.** | Дигитални видео | | | | | | |
| **14.** | Виртуелна реалност | | | | | | |
| **Литература**  Д. Цветковић, Д. Марковић, Н. Савановић, Мултимедија, Сингидунум, Београд, 2015. | | | | | | | |
| **Број часова активне наставе** | | | **Теоријска настава: 45** | | **Практична настава: 30** | | |
| **Оцена знања (максимални број поена 100)** | | | | | | | |
| **Предиспитне обавезе** | | | | **55** | | **Завршни испит** | **45** |
| присуство на предавањима и вежбама | | | | **5** | | писмени испит | **45** |
| провера знања у току наставе (колоквијум-и) | | | | **40** | | усмени испит |  |
| остале активностии учешће студената у раду на предавањима и вежбама | | | | **10** | |  |  |
| практичан рад: студија случаја | | | |  | |  |  |