

ВИСОКА ПОСЛОВНА ШКОЛА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА НОВИ САД	
Школска година и семестар	2018/19 зимски семестар
Студијски програм	Примењена информатика
Назив предмета	ОБЈЕКТНО ОРИЈЕНТИСАНО ПРОГРАМИРАЊЕ
Наставник	др Александра Клашња-Милићевић
Асистент	Марко Тот
Статус предмета	обавезан
Број ЕСПБ	7 (3+3)
Циљ предмета:	
<p>Упознавање студената са објектно-оријентисаним приступом израде информационих система. Стицање знања о савременим техникама програмирања на примеру модерног програмског језика који подржава принципе објектно-оријентисаног програмирања. Применом сазнања са предавања, кроз непосредне вежбе студент овладава методологијом, техникама и алатима потребним за креирање модерних пословних објектно-оријентисаних програма.</p>	
Исход предмета:	
<p>Савладавањем садржаја из овог предмета студент стиче следеће компетенције: савладавање примене објектно-оријентисаних концепата програмирања, самостално решавање програмерских проблема средње сложености, равноправног учешћа у тиму за развој или одржавање сложених пословних система.</p>	
Садржај предмета:	
<i>Теоријска настава</i>	
<ul style="list-style-type: none"> • Примена објектно-оријентисане методологије • Софтверски алати за објектно-оријентисано програмирање • Основни концепти објектног програмирања: наслеђивање, полиморфизам, енкапсулација • Апстрактне класе и методе • Финалне класе, методе и променљиве • Креирање и коришћење пакета • Имплементација вишеструког наслеђивања – интерфејси • Развој визуелних апликација 	
<i>Практична настава</i>	
Рад на рачунару	
ПЛАН И ПРОГРАМ РАДА	
Недеља	Наставна јединица
1.	Упознавање студената са садржајем предмета, литературом и начином оцењивања
2.	Основни концепти објектног програмирања: наслеђивање, полиморфизам, енкапсулација
3.	Декларација класе, креирање и уништавање инстанци класе
4.	Апстрактне класе и методе
5.	Финалне класе, методе и променљиве
6.	Имплементација вишеструког наслеђивања – интерфејси
7.	Угњежене статичке класе, интерфејси и набројиви типови
8.	Набројиви тип података
9.	Оператори над референцијалним типовима података

10.	Класа Стринг: методе, непроменљивост и перформансе		
11.	Креирање и коришћење пакета		
12.	Изузеци		
13.	Колекције		
14.	Развој визуелних апликација: дизајнирање корисничког интерфејса, програмирање вођено догађајима		
15.	Упис предиспитних поена, подела потписа		
Литература			
Ивановић М., Радовановић М, Будимац З., Митровић Д. (2016). Објектно оријентисано програмирање и програмски језик Јава, Нови Сад			
Eckel, В. (2016). Thinking in Java, 3rd edition.			
Студије случаја и чланци у часописима, књигама и на Интернету.			
Број часова активне наставе	Теоријска настава: 45	Практична настава: 30	
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	65	Завршни испит	35
присуство на предавањима и вежбама	5	усмени испит	35
провера знања у току наставе (колоквијум-и)	50		
остале активности и учешће студената у раду на предавањима и вежбама	10		