**Ulaz, izlaz, operatori, tipovi**

/\* Ilustracija naredbi za unos razlicitih tipova promenljivih \*/

import java.util.Scanner; // potrebna klasa Scanner

Scanner ulaz= new Scanner(System.in);

// deklaracija promenljive ulaz koja je tipa Scanner

**boolean bool = ulaz.nextBoolean();**

// moze se uneti samo true ili false

**String s = ulaz.next();** //ili

**String s = ulaz.nextLine();**

**byte b = ulaz.nextByte();**

**int i = ulaz.nextInt();**

**short sh = ulaz.nextShort();**

**long l = ulaz.nextLong();**

**float f = ulaz.nextFloat();**

**double d = ulaz.nextDouble();**

/\* Unos, sabiranje i prikaz zbira dva realna broja \*/

import java.util.Scanner; // za unos je potrebna klasa Scanner

public class **Sabiranje**{

public static void main(String[] args) {

int prviBroj;

float drugiBroj;

float suma;

Scanner ulaz;

/\* deklaracija promenljive ulaz koja je tipa Scanner, tj.

predstavlja objekat klase Scanner \*/

ulaz = new Scanner(System.in);

// kreiranje objekta ulaz klase Scanner

System.out.print("Unesite prvi broj (ceo): ");

prviBroj = **ulaz.nextInt();**

// metod nextInt() ucitava ceo broj

System.out.print("Unesite drugi broj (decimalni): ");

drugiBroj = **ulaz.nextFloat();**

// metod nextFloat() ucitava realan broj tipa float

suma = prviBroj + drugiBroj;

System.out.println("Zbir je: " + suma);

}

}

import java.util.\*;

public class **Datum**{

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Danas je: ");

System.out.println(**new Date()**);

}

}

public class **OktalniBroj**{

public static void main(String[] a){

int octValue = 036;

System.out.println(octValue);

}

}

/\* Ispisati da li je ucitani karakter slovo, cifra ili specijalni znak

(**primer za ucitavanje tipa char** \*/

class **Znak1**{

public static void main(String []args) throws Exception{

char zn;

System.out.print("Unesite jedan znak: ");

**zn=(char)System.in.read();** **// ucitavanje tipa char**

System.out.print("Uneti znak je ");

if ((zn>='a' && zn<='z')||(zn>='A' && zn<='Z'))

System.out.println("slovo");

else if (zn>='0' && zn<='9')

System.out.println("cifra");

else System.out.println("specijalni znak");

}

}

**Kontrola toka programa**

/\* Napisati program koji od korisnika trazi unos dva realna broja a zatim obavlja racunsku operaciju

zbir, razlika, proizvod ili kolicnik, u zavisnosti od izbora korisnika.

Pomoc: od korisnika se trazi unos broja: 1 za zbir, 2 za razliku, 3 za proizvod, 4 za kolicnik.

Potrebno je koristiti promenjivu tipa int koja Ä‡e primiti odgovarajucu vrednost

\*/

import java.util.Scanner;

class **AritmOperacije** {

public static void main(String[] args) {

int znak, a, b, rez = 0;

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

do {

System.out.println

("Unesite prvi ceo broj, ili 0 za kraj rada: ");

a = ulaz.nextInt();

if (a==0){

break;

}

System.out.println("Unesite drugi ceo broj: ");

b = ulaz.nextInt();

System.out.println

("Unesite ceo broj 1, 2, 3, 4 za aritmeticku operaciju

+, -, \*, /: ");

znak = ulaz.nextInt();

switch (znak) {

case 1: rez = a + b;

break;

case 2: rez = a - b;

break;

case 3: rez = a \* b;

break;

case 4: rez = a / b;

break;

default:

System.out.println("Greska u operaciji!");

break;

}

System.out.print("Rezultat aritmetickog izraza " + a

+ " ");

switch (znak) {

case 1: System.out.print(" + ");

break;

case 2: System.out.print(" - ");

break;

case 3: System.out.print(" \* ");

break;

case 4: System.out.print(" / ");

break;

default:

System.out.print(" greska ");

break;

}

System.out.println(" " + b + " = " + rez);

} while (a != 0);

System.out.println("Kraj rada!");

}

}

/\*

Ucitati ostvarenu vrednost prodaje i broj prodatih komada.

Ako vazi pravilo:

Bonus od 2000 din se dobija ako se proda vise od 10

artikala ili se prodajom ostvari bar 85000 din.

Ispisati kada se dobija a kada ne dobija bonus.

\*/

import java.util.Scanner;

public class **Bonus**{

public static void main(String[] args){

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

double vrednostProdaje;

int brojProdaja;

System.out.println("Unesite ostvarenu vrednost prodaje: ");

vrednostProdaje = ulaz.nextDouble();

System.out.println("Unesite broj prodatih artikala: ");

brojProdaja = ulaz.nextInt();

if (vrednostProdaje < 85000 && brojProdaja <= 10){

System.out.println("Nemate bonus!"); }

else

{System.out.println

("Ostvarili ste bonus od 2000 dinara!"); }

}

}

/\*

Napisati program koji ucitava godinu studija studenta u obliku celog broja i zatim stampa da li je student brucos,

student druge godine, student trece godine ili apsolvent,

u zavisnosti da li je unet broj 1, 2, 3 ili 4.

Dati dva resenja, uz pomoc if i uz pomoc switch naredbe.

\*/

import java.util.Scanner;

class **Brucos**{

public static void main(String [] args){

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

int godina;

System.out.println("Unesite godinu studija: ");

godina = ulaz.nextInt();

System.out.print("Student je - ");

switch (godina){

case 1: System.out.println("brucos "); break;

case 2: System.out.println("druga godina "); break;

case 3: System.out.println("treca godina "); break;

case 4: System.out.println("apsolvent "); break;

default: System.out.println("Greska u godini studija!");

break;

}

}

}

import java.util.Scanner;

class **Brucos2**{

public static void main(String [] args){

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

int godina;

System.out.println("Unesite godinu studija: ");

godina = ulaz.nextInt();

System.out.print("Student je - ");

if (godina== 1){System.out.print("Student je brucos");}

else if (godina == 2)

{System.out.print ("Student je 2 godina");}

else if (godina == 3)

{System.out.print ("Student je 3 godina");}

else if (godina == 4)

{System.out.print ("Student je apsolvent");}

else

{System.out.print

("Broj studijskih godina je od 1 do 4");}

}

}

/\* Kandidat se prima ako je mladji od 19 godina i ima prosek bar 3.

Ispisati kada se kandidat ne prima.

\*/

import java.util.Scanner;

public class **Kandidat** {

public static void main(String[] a){

int brGodina;

float ocena;

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.println("Unesite godine kandidata: ");

brGodina = ulaz.nextInt();

System.out.println("Unesite prosecnu ocenu kandidata: ");

ocena = ulaz.nextFloat();

if ( brGodina >= 19 || ocena < 3.0 ){

System.out.println("Niste primljeni!");}

else {

System.out.println("Primljeni ste!"); }

}

}

/\*

Ispisati opisnu ocenu na osnovu broja bodova ako vazi pravilo:

Ocena: preko 90 - odlican

izmedju 60 i 90 - vrlo dobro

do 60 - nedovoljno (pali ste!)

\*/

import java.util.Scanner;

public class **Ocena**{

public static void main(String[] a){

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

int ocena;

System.out.println("Unesite ocenu: ");

ocena = ulaz.nextInt();

if ( ocena > 90 ){

System.out.println("Odlicno!");

} else if ( ocena > 60 ){

System.out.println("Vrlo dobro!");

} else {

System.out.println("Zao nam je, pali ste!");

}

}

}

/\*

Napisati program koji ispisuje sve parne brojeve od 1 do 30

\*/

public class **parniDo30**{

public static void main(String[] args){

System.out.println

("Parni brojevi od 1 do 30 su:");

for (int i = 2; i <= 30; i += 2){

System.out.println(i);

}

}

}

/\* Realnu promenljivu, ako joj je vrednost veca od 100,

podeliti sa 100 ako je indikator false,

a promeniti njenu vrednost u ostatak pri deljenju sa 100,

ako je indikator true.

Ako joj je vrednost manja ili jednaka 100,javiti gresku opsega.

\*/

import java.util.Scanner;

public class **PrimerIf**{

public static void main(String[] args){

float vred;

boolean ind;

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.println("Unesite realan broj: ");

vred = ulaz.nextFloat();

System.out.println("Unesite vrednost indikatora (true/false) ");

ind = ulaz.nextBoolean();

if (vred > 100)

{if (ind == false)

{vred = vred / 100;

System.out.println(vred);}

else

{vred = vred % 100;

System.out.println(vred);}

}

else

{ System.out.println("Greska opsega!");}

}

}

/\* Realnu promenljivu, ako joj je vrednost veca od 100,

podeliti sa 100 ako je indikator false,

a promeniti njenu vrednost u ostatak pri deljenju sa 100,

ako je indikator true.

Ako joj je vrednost manja ili jednaka 100,

javiti gresku opsega.

\*/

public class **UgnjezdeniIf**{

public static void main(String[] a){

float vred = 509f;

boolean indikator = true;

if ( vred > 100 ) {

if (indikator == true) { // ugnjezdeni if-else

vred = vred % 100;

System.out.println(vred);

}

else {

vred = vred / 100.0f;

System.out.println(vred);

}

} else {

System.out.print("Vrednost nije u dozvoljenom opsegu!");

}

}

}

/\*

Uneti ceo trocifren broj pa ispisati njegov zbir i proizvod cifara \*/

import java.util.Scanner;

// za unos je potrebna klasa Scanner

public class **BrojCifre**{

public static void main(String[] args) {

int broj;

int cifra1, cifra2, cifra3;

Scanner ulaz;

/\* deklaracija promenljive ulaz koja je tipa Scanner, tj.

predstavlja objekat klase Scanner \*/

ulaz = new Scanner(System.in);

// kreiranje objekta ulaz klase Scanner

System.out.print("Unesite trocifreni ceo broj: ");

broj = ulaz.nextInt();

// metod nextInt() ucitava ceo broj

cifra1 = broj / 100;

broj = broj % 100;

cifra2 = broj / 10;

cifra3 = broj % 10;

System.out.println

("Zbir cifara je: " + (cifra1 + cifra2 + cifra3));

System.out.println

("Proizvod cifara je: " + (cifra1 \* cifra2 \* cifra3));

}

}

// ispisati vrednost funkcije f(x) za zadatu vrednost realnog broja x

import java.util.Scanner;

class **Funkcija**{

public static void main(String [] args) {

System.out.print("Unesi realan broj: ");

Scanner ulaz=new Scanner(System.in);

float x, y;

x= ulaz.nextFloat();

if (x<0.0)

y=x\*x;

else if (x==0.0)

y=16.0f;

else y=(float)Math.log(x);

System.out.print("Za x="+x+" f(x)="+y);

} // main

} // class

/\* Ispisati sumu kvadrata prvih N prirodnih brojeva koji nisu deljivi sa 6

( Primer za continue instrukciju ) \*/

import java.util.Scanner;

class **ZbirKv6** {

public static void main (String []args) {

System.out.print ("Unesite prirodan broj: ");

Scanner ulaz=new Scanner(System.in));

int n= ulaz.nextInt();

int suma=0;

for (int i=1; i<=n; i++){

if (i%6==0)

continue;

suma+=i\*i;

}

System.out.println("Zbir kvadrata prvih "+ n +

" prirodnih brojeva koji nisu deljivi sa 6 je " + suma);

}

}

**Metodi**

/\* Ispisati sumu kvadrata prvih N prirodnih brojeva

koji nisu deljivi sa 6 - sa metodom

( Primer za continue instrukciju ) \*/

import java.util.Scanner;

class **ZbirKv61** {

public static int **sumaKv**(int n){

int suma = 0;

for (int i = 1; i <= n; i++){

if (i%6 != 0){

suma = suma + (i \* i);

}

}

return suma;

}

public static void main(String args[]){

System.out.print ("Unesite prirodan broj: ");

Scanner ulaz=new Scanner(System.in);

int n= ulaz.nextInt();

System.out.println("Zbir kvadrata prvih "+ n +

" prirodnih brojeva koji nisu deljivi sa 6 je "

+ sumaKv(n));

}

}

/\*

Definisati metode za sve aritmeticke operacije sa celim brojevima.

Pozvati metode u okviru glavnog programa koji simulira rad digitrona

za racunanje osnovnih operacija nad dva zadata cela broja. \*/

import java.util.Scanner;

public class **Digitron**{

// definicije metoda

public static int **pomnozi** (int x, int y)

{

return x \* y;

}

public static int **podeli** (int x, int y)

{

return x / y;

}

public static int **saberi** (int x, int y)

{

return x + y;

}

public static int **oduzmi** (int x, int y)

{

return x - y;

}

public static int **ostatak** (int x, int y)

{

return x % y;

}

public static void main (String []args){

int a, b;

int rez = 0;

String znak = " ";

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

do {

System.out.println

("Unesite racunsku operaciju ili nulu za izlaz: ");

znak= ulaz.next();

if (znak.equals("0")) break;

System.out.println("Unesite dva cela broja: ");

System.out.print("a: ");

a = ulaz.nextInt();

System.out.print("b: ");

b = ulaz.nextInt();

switch (znak) {

case "+": rez= saberi(a,b);

break;

case "-": rez= oduzmi(a,b);

break;

case "\*": rez= pomnozi(a,b);

break;

case ":": rez= podeli(a,b);

break;

case "%": rez= ostatak(a,b);

break;

default: System.out.println("Greska u operaciji!");

}

System.out.println

("Rezultat izraza " + a + " " + znak + " " + b + " je " +

rez);

} while (!znak.equals("0"));

}

}

/\* napisati program koji ispisuje prvih N clanova

Fibonacijevog niza ( f1=1, f2=1, fi=fi-1 + fi-2 )

\*/

import java.util.Scanner;

public class **Fibonaci**{

public static void main( String[] args ){

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.print("Koliko zelite Fibonacijevih brojeva: ");

int n = ulaz.nextInt();

int fib, f1=1, f2=1;

System.out.println("Prvih " + n + " Fibonacijevih brojeva:");

System.out.println(f1);

System.out.println(f2);

for (int i =3; i<=n; i++){

fib = f1 + f2;

System.out.println(fib);

f1=f2;

f2=fib;

}

}

}

/\* napisati program koji ispisuje prvih N clanova

Fibonacijevog niza ( f1=1, f2=1, fi=fi-1 + fi-2 )

\*/

import java.util.Scanner;

public class **Fibonaci1**{

public static void **fibNiz**(int n){

int fib, f1=1, f2=1;

System.out.println(f1);

System.out.println(f2);

for (int i =3; i<=n; i++){

fib = f1 + f2;

System.out.println(fib);

f1 = f2;

f2 = fib;

}

}

public static void main( String[] args ){

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.print("Koliko zelite Fibonacijevih brojeva: ");

int n = ulaz.nextInt();

System.out.println("Prvih " + n + " Fibonacijevih brojeva:");

fibNiz(n);

}

}

// primer statickog metoda za racunanje faktorijela prirodnog broja n

import java.util.Scanner;

class **Faktorijel1** {

static int **fakt**(int n){

if (n==0)

return 1;

else {

int f=1;

for (int i=1; i<=n; i++){

f=f\*i;

} // for

return f;

} // else

}

public static void main(String []args) {

int n;

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

do {

System.out.print

("Unesite prirodan broj N ili negativan za kraj: ");

n= ulaz.nextInt();

System.out.println(n + "!=" + fakt(n));

// poziv metoda klase u okviru iste klase

} while (n>=0);

System.out.println("Kraj");

}

}

/\*

Definisati metod za mnozenje 2 cela broja.

Pozvati metod da bi se izracunao proizvod dva zadata broja.

\*/

import.java.util.Scanner;

public class **MetodPomnozi**{

// definicija metoda pomnozi

public static int **pomnozi** (int x, int y)

{

return x \* y;

}

public static void main (String []args){

int a, b;

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.println("Unesite a: ");

a = ulaz.nextInt();

System.out.println("Unesite b: ");

b = ulaz.nextInt();

System.out.println

("Proizvod brojeva " + a + " i " + b + " iznosi " +

pomnozi (a, b));

/\* poziv metoda u okviru izraza \*/

}

}

/\* Definicija i poziv metoda za racunanje povrsine pravougaonika \*/

public class **PovrsinaPrav** {

public static void main(String[ ] args) {

int duz = 10;

int sirina = 5;

int povrsina = izracunajPovrsinu(duz, sirina);

// poziv metoda

System.out.println(povrsina);

}

// definicija metoda

public static int **izracunajPovrsinu**(int a, int b) {

int p = a \* b;

return p;

}

} // kraj class

/\*

Definisati metod za izracunavanje izraza a na stepen b.

Pozvati metod da izracuna 2 na stepen 4 i prikazati rezultat

\*/

public class **MetodStepen** {

// definisanje metoda stepen

public static int **stepen** (int a, int b) {

int proizvod = 1;

for (int i = 0; i < b; i++)

proizvod = proizvod \* a;

return proizvod;

}

public static void main (String []args){

int broj = 2;

int eksponent = 4;

int rezultat;

rezultat = stepen (broj, eksponent); // poziv metoda

System.out.println

(broj + " na stepen " + eksponent + " = " + rezultat);

}

}

**Nizovi**

/\* Za uneti redni broj meseca ispisati koliko mesec ima dana \*/

import java.util.Scanner;

public class **Meseci** {

public static void main(String[] args) {

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

int[] brojeviDana = {31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};

System.out.print("Unesite redni broj meseca ");

int n = ulaz.nextInt();

int brDana = brojeviDana[n-1];

// umanjuje se jer prvi element ima indeks nula

System.out.println(n + ". mesec ima " + brDana + " dana");

}

}

/\*

Uneti dimenziju a zatim elemente niza realnih brojeva.

Ispisati uneti niz. Ispisati najmanju vrednost medju elementima niza.

Koristiti metod za nalazenje minimuma.

\*/

public class **NizMin** {

public static void main(String[] args) {

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.print("Unesite duzinu niza ");

int n = ulaz.nextInt();

float[] niz = new float[n];

for (int i=0; i<n; i++) {

System.out.print

("Unesite " + (i+1) + ". vrednost ");

niz[i] = ulaz.nextFloat();

}

System.out.print("Ulazni niz: ");

for (int i=0; i<n; i++) {

System.out.print(niz[i] + ", ");

}

System.out.println();

System.out.println

("Najmanja vrednost je " + min(niz));

}

public static float min(float[] niz) {

float rezultat = niz[0];

for (int i=1; i<niz.length; i++)

if (niz[i] < rezultat)

rezultat = niz[i];

return rezultat;

}

}

/\*

Za uneti niz realnih brojeva date duzine ispisati kolika je srednja vrednost niza

\*/

import java.util.Scanner;

public class **ProsekNiza**{

public static void main(String[] args) {

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.print("Unesite duzinu niza ");

int n = ulaz.nextInt();

float[] niz = new float[n];

for (int i=0; i<n; i++) {

System.out.print("Unesite " + (i+1) + ". vrednost ");

niz[i] = ulaz.nextFloat();

}

System.out.println("Srednja vrednost je " + avg(niz));

}

public static float **avg**(float[] niz) {

float suma = 0;

for (int i=0; i<niz.length; i++)

suma += niz[i];

return suma / niz.length;

}

}

**Stringovi - nizovi**

class **PrimerStringa** {

  public static void main (String [ ] args) {

String a = "Danas je ";

String b = new String("sreda."); // moze i ovako

String c = a + b;

  System.out.print("Duzina recenice je ");

System.out.println(c.length());

System.out.println("abcdef".length()); // 6

// uporedjivanje 1. i 2. stringa

  if ( a.compareTo( b ) < 0 ) { // ovo je

System.out.println( a + " < " + b );

}

else if ( a.compareTo( b ) == 0 ) {

System.out.println( a + " == " + b );

}

else {

System.out.println( a + " > " + b );

}

System.out.println(b.substring(2)); // "eda."

System.out.println(b.substring(2, 4)); // "eda"

System.out.println(a.charAt(4)); // 's'

System.out.println(a.concat(b)); // "Danas je sreda."

System.out.println(a + b); // isto sto i malopre

System.out.println(a.indexOf('a')); // 1

System.out.println(a.indexOf("na")); // 2

System.out.println(a.lastIndexOf('a')); // 3

System.out.println(c.replace('a', 'o')); // "Donos je sredo."

System.out.println(a.startsWith("priro")); // false

System.out.println(b.startsWith("s")); // true

double d = 874.45 / 22.2;

System.out.println(String.valueOf(d)); // "39.38963963963964"

System.out.println(("a22" == "a22")); // true

System.out.println(("a202"== "a22")); // false

String f = new String("a22"); // kreiranje objekta klase String

System.out.println(("a22"== f)); // false

System.out.println(("a22".equals(f));

// true, jer metod uporedjuje sadrzaj

}

}

/\*

Za uneti tekst ispisati tekst sa obrnutim redosledom slova

\*/

public class **StringObrnuti** {

public static void main(String[] args) {

String tekst = "Danas je lepo vreme";

int duz = tekst.length();

char[] pomNiz = new char[duz]; // niz slova

char[] noviNiz = new char[duz];

for (int i = 0; i < duz; i++) {

pomNiz[i] = tekst.charAt(i);

}

for (int i = 0; i < duz; i++) {

noviNiz[i] = pomNiz[duz - 1 - i];

}

String obrnutiTekst = new String(noviNiz);

System.out.println(obrnutiTekst);

}

}

/\*

Zadatak: Telefonski imenik

Uneti ukupan broj osoba, a zatim sledece podatke o svakoj osobi:

prezime i ime, telefonski broj.

Sortirati unete podatke o osobama prema rastucem redosledu prezimena (po abecedi). Na kraju prikazati sortiran telefonski imenik.

\*/

import java.util.Scanner;

class **TelImenik** {

public static void main (String [ ] args) {

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.print("Unesite ukupan broj lica: ");

int br = ulaz.nextInt();

String [ ] nizIme = new String[br];

String [ ] nizBroj = new String[br];

String pomIme, pomBroj;

System.out.println

("Unesite prezimena i imena osoba i njihove tel. brojeve");

for (int i=0; i<br; i++) { // ucitavanje

System.out.print("Prezime i ime: ");

System.out.println();

nizIme[i]=ulaz.nextLine();

System.out.print("Tel. broj: ");

nizBroj[i]=ulaz.nextLine();

}

for (int i=0; i<br-1; i++) { // sortiranje po prezimenima

for (int j=i+1; j<br; j++) {

if (nizIme[i].compareTo(nizIme[j]) > 0) {

pomIme= nizIme[i]; // razmena dva mem.registra

pomBroj=nizBroj[i];

nizIme[i] =nizIme[j];

nizBroj[i]=nizBroj[j];

nizIme[j] =pomIme;

nizBroj[j]=pomBroj;

}

}

}

System.out.println("Sortirani tel. imenik");

for (int i=0; i<br; i++) {

System.out.println( nizIme[i] + " "+ nizBroj[i]);

}

}

}

**Matrice**

/\*

Napisati Java program koji omogucava:

unos elemenata matrice celih brojeva dimenzije m x n,

ispis pozicija na kojima se u matrici pojavljuje neki zadati broj

\*/

import java.util.Scanner;

public class **Matrica1** {

public static void main(String[] args) {

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.print("Unesite broj redova matrice ");

int m = ulaz.nextInt();

System.out.print("Unesite broj kolona matrice ");

int n = ulaz.nextInt();

int[ ][ ] matrica = new int[m][n];

for (int i=0; i<m; i++) {

for (int j=0; j<n; j++) {

System.out.print("Unesite element ["+i+"]["+j+"] ");

matrica[i][j] = ulaz.nextInt(); }

}

System.out.print("Unesite trazeni broj: ");

int vrednost = ulaz.nextInt();

System.out.println("Trazeni broj je na sledecim pozicijama: ");

for (int i=0; i<m; i++) {

for (int j=0; j<n; j++) {

if (matrica[i][j] == vrednost)

System.out.println("(" + i + "," + j + ")");

}

}

}

}

**Upravljanje izuzecima**

import java.util.Scanner;

public class **DeljenjeNulom** {

public static void main(String[] args) {

int brojilac, imenilac, kolicnik;

Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

System.out.println("Unesite brojilac: ");

brojilac = ulaz.nextInt();

System.out.println("Unesite imenilac: ");

imenilac = ulaz.nextInt();

try {

kolicnik = brojilac/imenilac;

System.out.print("Kolicnik je: " + kolicnik);

}

catch (ArithmeticException e) {

System.out.println ("Deljenje nulom nije dozvoljeno!");

e.printStackTrace();

}

}

}