

```

/*
Definisati klasu Tacka opisanu sa:
dve realne promenljive (koordinate tačke u ravni),
metodom konstruktorom koji inicijalizuje obe koordinate tačke,
metodom za translaciju tačke u ravni za zadate vrednosti
metodom za prikaz pozicije konkretne tačke u ravni.
*/
class Tacka{
    float x,y;
    Tacka (float a, float b) {                      // metod konstruktor
        x = a;
        y = b;
    }
    void transliraj (float promenaX, float promenaY) {
        x = x + promenaX;
        y = y + promenaY;
    }
    String prikaz() {
        return "Tacka sa koordinatama (" + x + "," + y + ")";
    }
    public static void main (String[] args ) {
        Tacka a = new Tacka(1,3);                  // kreiranje objekta (instance) a
        System.out.println(a.prikaz( ));           // (1.0, 3.0)
        a.transliraj(1,2);                        // poziv metoda
        System.out.println(a.prikaz( ));           // (2.0, 5.0)
        a.x = 0;                                // obraćanje promenljivima
        a.y = 0;                                // x i y objekta a
        System.out.println(a.prikaz( ));           // (0.0, 0.0)
    }
}

/*
Definisati klasu Voce koja je opisana sa atributima:
ime - tipa String i dva celobrojna atributa gramii(za tezinu voca) i kalorijePoGramu,
kao i tri metoda:
dva metoda konstruktora – implicitnim, kao i konstruktorom koji inicijalizuje sve atribute na zadate
vrednosti,
i metodom ukupnoKalorija( ) - koji izračunava ukupne kalorije kao proizvod težine (u gramima) i
kalorija po gramu.
U aplikaciji treba kreirati dva objekta, prikazati njihove atribute i kupnu kalorijsku vrednost.
Na kraju uporediti njihove jedinicne kalorijske vrednosti.
*/

```

```

class Voce {
    String ime;
    int grami; // težina u gramima
    int kalorijePoGramu;

    Voce () {} // default konstruktor
    Voce (String i, int a, int b){ // metod konstruktor
        ime=i;
        grami = a;
        kalorijePoGramu = b;
    }
    int ukupnoKalorija() {
        return (grami* kalorijePoGramu);
    }
    void prikaz () {
        System.out.println(ime + ", tezina " + grami + ", kalorije po gramu " + kalorijePoGramu);
        System.out.println("Ukupno kalorija: " + ukupnoKalorija());
    }
}

public static void main (String[ ] args) {
    Voce sljiva = new Voce( );
    sljiva.prikaz( );
    sljiva.ime ="sljiva";
    sljiva.grami = 7;
    sljiva.kalorijePoGramu = 80;
    sljiva.prikaz( );
    Voce kruska = new Voce("kruska",50,10);
    kruska.prikaz( );

    // int ukupno = sljiva.grami + kruska.grami;
    // Primer obracanja promenljivim instance i njihovog ucesca u izrazima

    if (sljiva.kalorijePoGramu > kruska.kalorijePoGramu)
        System.out.print("Sljiva je kaloricnije voce");
    else {
        if (sljiva.kalorijePoGramu < kruska.kalorijePoGramu)
            System.out.print("Kruska je kaloricnije voce");
        else
            System.out.print("Kruska i sljiva su jednako kaloricne");
    }
}
}

```

```

/* Primer definisanja klase za opis cudovista razlicitih boja, polova i sitosti.
Ovo je primer kreiranja (instanciranja) objekta, poziva metoda instance i obracanja promenljivima
instance */

class Cudo {
    String boja;
    boolean sitost;
    char pol;
    Cudo( ) {}      // default konstruktor
    Cudo(String b, boolean s,char p) { // overload konstruktor
        boja = b;
        sitost = s;
        pol = p;
    }
    void hrani( ) {
        if (sitost)
            System.out.println("Hvala, jelo sam!");
        else {
            System.out.println("Njam, njam...");
            sitost=true;
        }
    }
    void prikaz( ) {
        System.out.print("Ja sam " + boja + " boje, " + pol + " pola, ");
        if (sitost)
            System.out.println( " sito sam");
        else
            System.out.println( " gladno sam");
    }
    public static void main( String [ ] args) {
        Cudo j = new Cudo( );
        Cudo k = new Cudo("plave", true, 'M');
        j.prikaz( );
        k.prikaz( );
        j.boja="crvene";
        j.sitost=false;
        j.pol='Z';
        j.prikaz( );
        j.hrani( );
        j.prikaz( );
        j.hrani( );
    }
}

```

```
/* Primer definisanja klase Avion, ciji su objekti opisani identifikatorom tipa aviona i sa tri koordinate koje odredjuju poziciju aviona u prostoru */\n\nclass Avion {\n    // promenljive koje opisuju stanje objekata klase Avion - promenljive instance\n\n    String tip;\n    int x;\n    int y;\n    int z;\n\n    // metode koje opisuju ponasanje objekata klase Avion\n\n    Avion pomeri (int a, int b, int c) {\n        x=a;\n        y=b;\n        z=c;\n        return this;\n    }\n\n    // isto na drugi nacin\n\n    void pomeriAvion (int x, int y, int z) {\n        this.x=x;\n        this.y=y;\n        this.z=z;\n    }\n\n    void prizemlji( ) {\n        x=0;\n        y=0;\n        z=0;\n    }\n    void vratiPos( ) {\n        System.out.println("Avion "+tip+" je na poziciji "+ x+", "+y+", "+z);\n    }\n\n    boolean proveriPos (int a, int b, int c) {\n        boolean pom;\n        pom=(x==a) && (y==b) && (z==c);\n        return pom;\n    }\n\n    public static void main (String [ ]args) {\n\n        Avion o1=new Avion();\n        Avion o2=new Avion();\n    }\n}
```

```

o1.vratiPos( );
o1.tip="boing727 JAT1";
o2.tip="AIRBUS France33";
o1.pomeri(2,4,5);
o1.vratiPos( );
o2.pomeriAvion(10,20,25);
o2.vratiPos( );
o1.prizemlji( );
o1.vratiPos( );
if (o2.proveriPos(10,20,30))
    System.out.println ("Avion "+o2.tip+" se nalazi na dotoj poziciji");
else
    System.out.println ("Avion "+o2.tip+" se ne nalazi na dotoj poziciji");
}
}

```

/* Jednostavni primer definicije klase Student sa promenljivima:
broj indeksa, ime, smer, godina studija i metodama za:
promenu smera,
prelazak na sledecu godinu studija,
metodom za upis studenta (konstruktorom) i
metodama za predstavljanje objekata klase Student.

U aplikaciji treba da se:
kreiraju dva objekta klase Student,
prvom studentu se menja smer,
drugi student se upisuje u narednu godinu studija,
na kraju se lista promenjeni spisak studenata.

*/

```

import java.util.*;
public class Student1{
    private String brInd;
    private String ime;
    private String smer;
    private int godStudija;      // 1, 2, 3
    Student1(String brInd, String ime, String smer) {
        this.brInd=brInd;
        this.ime=ime;
        this.smer=smer;
        this.godStudija=1;
    }
    public void promeniSmer(String noviSmer) {
        smer=noviSmer;
    }
    public void povecajGodStudija() {
        godStudija++;
    }
}

```

```

String dajIme( ) {
    return ime;
}
String dajBrInd( ) {
    return brInd;
}
String dajSmer( ) {
    return smer;
}
int dajGodSt( ) {
    return godStudija;
}
void prikaziSt( ) {
    System.out.println("Broj indeksa: " + brInd);
    System.out.println("Ime i prezime " + ime);
    System.out.println("Smer: " + smer);
    System.out.println("Godina studija: " + godStudija);
}

public static void main(String [ ] args) {
    Student1 a;
    a=new Student1("123/06","Pera Petrovic","informatika");
    Student1 b=new Student1("124/06","Ana Stanic","turizam");      // 2. nacin
    System.out.println("Spisak studenata");
    a.prikaziSt( );
    b.prikaziSt( );
    System.out.println("Unesi ime novog smera za prvog studenta: ");
    Scanner ulaz=new Scanner(System.in);
    String ns=ulaz.nextLine( );
    a.promeniSmer(ns);
    System.out.println("Upisi drugog studenta u sledecu godinu");
    b.povecajGodStudija( );
    System.out.println("Azurirani spisak studenata");
    a.prikaziSt( );
    b.prikaziSt( );
} // main
} // class

```

```

public class Krug1 {
    int x;
    int y;
    int r;

    Krug( ){ }
    Krug(int x, int y, int r) {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }
}
```

```

        this.r = r;
    }

/* prvi nacin za konstruktor
Krug(int x, int y) {
    this.x = x;
    this.y = y;
    r = 1;
}

// drugi nacin za isti konstruktor

Krug(int x, int y ){
    this(x,y,1);      // poziv konstruktora tekuce klase
}
double obim( ) {
    return 2*r*Math.PI;
}
double povrsina( ) {
    return r*r*Math.PI;
}
void prikazK( ) {
    System.out.println("Krug u polozaju (" + x + "," + y);
    System.out.println("poluprecnik = " + r);
    System.out.println("Obim = " + obim( ));
    System.out.println("Povrsina = " + povrsina( ));
}
void pomeranje(int a, int b) {
    x = a;
    y = b;
}
public static void main(String [ ] args) {
    Krug k1 = new Krug( );
    Krug k2 = new Krug(2, 2, 4);
    Krug k3 = new Krug(3, 3);
    k1.prikazK( );
    k2.prikazK( );
    k3.prikazK( );
    k2.pomeranje(0, 0);
    k3.pomeranje(-1, 1);
    k1.r = 10;
    System.out.println("Stanje nakon promena");
    k1.prikazK( );
    k2.prikazK( );
    k3.prikazK( );
}
}

```

```

/* Napisati program za obradu rezultata prijemnog ispita na VPS.
Ulazni podaci koji se dobijaju sa tastature su:
ime i prezime, broj donetih bodova, broj osvojenih bodova za prvi predmet,
broj osvojenih bodova za drugi predmet.
Prikazati rang listu kandidata koja sadrzi:
redni broj kandidata, ime i prezime, ukupan broj bodova
kandidata, status kandidata (budzet, samofinansiranje ili nije primljen).
Studenti sa preko 100 bodova su budzetski, sa preko 50 bodova su
samofinansirajuci, a ostali nisu primljeni.
*/

```

```

import java.util.*;

public class Vps {
    String prlme;
    int dbod;
    int obod1;
    int obod2;
    Vps( ){} 
    Vps (String prlme,int dbod,int obod1,int obod2) {
        this.prlme=prlme;
        this.dbod=dbod;
        this.obod1=obod1;
        this.obod2=obod2;
    }
    void prikaz1( ) {
        System.out.println("Ime i prezime: "+ prlme);
        System.out.println("Ukupan broj bodova: "+ brBod( ));
        System.out.println(status1(brBod( )));
    }
    int brBod( ) {
        return dbod+obod1+obod2;
    }

    String status1(int br) {
        if (br >= 100)
            return ("Status: Budzet");
        else {
            if (br > 50)
                return ("Status: samofinansiranje");
            else
                return ("Nije primljen");
        }
    }
}

```

```

public static void main (String [] args) {
    Scanner ulaz = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Unesi broj kandidata");
    int n = ulaz.nextInt( );
    Vps kandidati[ ] = new Vps[n];      // kreiranje niza kandidati za sme[taj objekata kase Vps
    System.out.println ("Unesite podatke prijavljenih kandidata: ");
    for (int i=0; i<n; i++) {
        System.out.println( );
        ulaz.nextLine( );
        System.out.println ("Unesite prezime i ime "+ (i+1)+". kandidata: ");
        String pim=ulaz.nextLine( );
        System.out.println ("Unesite broj donetih bodova "+ (i+1)+ ". kandidata");
        int br0 = ulaz.nextInt( );
        System.out.println ("Unesite broj osvojenih bodova za 1. predmet"+ (i+1)+". kandidata");
        int br1 = ulaz.nextInt( );
        System.out.println ("Unesite broj osvojenih bodova za 2. predmet"+ (i+1) + ". kandidata");
        int br2 = ulaz.nextInt( );
        kandidati[i] = new Vps(pim, br0, br1, br2); // kreiranje objekata klase Vps
    }

    // sortiranje po ukupnom broju bodova

    Vps obj=new Vps( ); // pomocni objekat
    for (int i=0; i<(n-1); i++)
        for(int j=i+1; j<n; j++)
            if ((kandidati[i].brBod( )) < (kandidati[j].brBod( )))
                {
                    obj=kandidati[i];
                    kandidati[i]=kandidati[j];
                    kandidati[j]=obj;
                }

    System.out.println("\nRang lista : ");
    for (int i=0; i<n; i++) {
        System.out.println( (i+1) + ". kandidat je: ");

        kandidati[i].prikaz1( );

    } // for
} // main
} // class

```

```
/* Vozila mogu biti putnicka ili teretna.  
Sva vozila imaju id i sopstvenu tezinu,  
max broj putnika i prosecnu tezinu putnika (za putnicka)  
odnosno tezinu tereta (za teretna).  
Izlistati sva vozila, zatim samo ona vozila koja mogu preci  
preko mosta zadate nosivosti.  
*/
```

```
import java.util.*;  
class Vozila {  
    String id;  
    int tezina; // sopstvena tezina vozila  
Vozila (){} // default konstruktor  
Vozila (String s, int t){  
    id = s;  
    tezina=t;  
}  
int ukTez(){  
    return tezina;  
}  
void prikaz(){  
    System.out.println("\n Registarski broj " + id);  
    System.out.println("Tezina vozila " + tezina);  
}  
}// class
```

```
class PVozilo extends Vozila{  
    int brojPut;  
    int prosTez;  
    PVozilo(){}  
  
PVozilo (String s,int t,int brP, int pT){  
    super(s, t);  
    brojPut=brP;  
    prosTez=pT;  
}  
int ukTez(){  
    return super.ukTez() + brojPut*prosTez;
```

```
/* ili ovako:  
  
    int pom;  
    pom = super.ukTez() + brojPut*prosTez;  
    return pom;  
*/  
}  
void prikaz(){  
    super.prikaz();
```

```

System.out.println("Broj putnika " + brojPut);
System.out.println("Prosecna tezina putnika " + prosTez);
System.out.println("Ukupna tezina " + ukTez());
}
}// class

class TVozilo extends Vozila {
int terTez;

TVozilo(){}
TVozilo (String s, int t, int tT){
super(s,t);
terTez=tT;
}

int ukTez(){
return super.ukTez() + terTez;
}

void prikaz(){
super.prikaz();
System.out.println("Tezina tereta " + terTez);
System.out.println("Ukupna tezina " + ukTez());
}
}//class

class Most1{
public static void main (String [ ]args) {
Scanner ulaz=new Scanner(System.in);
System.out.print("Unesite broj vozila: ");
int broj= ulaz.nextInt( );

Vozila nizV[ ] = new Vozila[broj];           //kreiranje niza objekata

System.out.println("Unesite podatke o vozilima: ");
ulaz.nextLine( );
for(int i=0;i<broj;i++) {
System.out.println("Registarski broj vozila: " );
String reg = ulaz.nextLine( );
ulaz.nextLine( );
System.out.println("Tezina vozila: " );
int tez= ulaz.nextInt( );
ulaz.nextLine( );
System.out.println("Da li je putnicko(P) ili teretno(T)? " );
String odg =ulaz.nextLine( );
if (odg.charAt(0)=='P') {
System.out.println("Prosecna tezina putnika: " );
int ptez= ulaz.nextInt();
}
}
}
}

```

```

        System.out.println("Broj putnika: " );
        int brp= ulaz.nextInt();
        nizV[i] = new PVozilo(reg,tez,brp,ptezi);
    }
    else {
        System.out.println("Tezina tereta : " );
        int ttez = ulaz.nextInt( );

        nizV[i]=new TVozilo(reg,tez,ttez);
    } //else
} // for

System.out.println("\nSpisak svih vozila");

for (int i=0; i<broj; i++)
    nizV[i].prikaZ( ); // POLIMORFIZAM na delu!
System.out.println("\nNosivost mosta: ");
int nosivost= ulaz.nextInt();

System.out.println("Vozila koja mogu preci most nosivosti " + nosivost + " su: ");
for (int i=0; i<broj; i++) {

    if (nizV[i].ukTez( ) < nosivost) // POLIMORFIZAM na delu!
        nizV[i].prikaZ( );

} //for
} //main
} //class

/*
 * Napisati JAVA aplikaciju za potrebe jedne knjižare. Vode se sledeći podaci o knjigama:
 * naziv, glavni autor, izdavac, cena, broj primeraka.
 * Na cenu svih knjiga odobrava se promenljivi popust (rabat).
 * Ako je knjiga strucna, prati se još i
 * tematska oblast kao i poseban procenat popusta.
 * Pored unosa i listanja stanja u knjižari, omogućiti:
 * listanje svih knjiga iz oblasti RACUNARSTVO ciji je broj primeraka 1, zatim
 * listanje strucnih knjiga sa popustom vecim od 10%,
 * upit o bilo kojoj knjizi na osnovu autora i naziva - ispisati njenu aktuelnu (prodajnu) cenu i broj
 * primeraka u knjižari. (2.kolokvijum)
 */
import java.util.*;
class Knjiga {
    String naziv;
    String autor;
    int cena;
    int brp;
}

```

```

Knjiga(String naziv,String autor,int cena,int brp) {
    this.naziv=naziv;
    this.autor=autor;
    this.cena=cena;
    this.brp=brp;
}
void prikaz( ) {
    System.out.println("\nNaziv knjige: "+naziv);
    System.out.println("Autor knjige: "+autor);
    System.out.println("Cena knjige: "+cena);
    System.out.println("Broj primeraka knjige: "+brp);
}

float konCena(int vr) {
    return (cena - cena*(float)vr/100);           //cena knjige umanjena za rabat vr
}

void rac1( ){ }
void popust10( ){ }
}

class StrucK extends Knjiga {
    String oblast;
    int popust;

    StrucK(String naziv,String autor,int cena,int brp,String oblast,int popust) {
        super(naziv,autor,cena,brp);
        this.oblast = oblast;
        this.popust = popust;
    }
    void prikaz( ) {
        super.prikaz( );
        System.out.println("Oblast knjige: " + oblast);
        System.out.println("Popust na knjigu: " + popust);
    }
    void rac1( ){
        if((oblast.equalsIgnoreCase("RACUNARSTVO"))&&(brp == 1))
            prikaz( );
    }
    void popust10( ){
        if(popust > 10)
            prikaz( );
    }
    float konCena(int vr){
        return (super.konCena(vr)- super.konCena(vr)*popust/100);

        /* cena knjige umanjena za rabat i popust od 10%

```

Ili:

```

int pomCena = super.konCena(vr);
pomCena -= pomCena*popust/100;
return pomCena;
*/
}
}

class Knjizara {
public static void main (String[ ]args) {
Scanner ulaz = new Scanner (System.in);
System.out.print("Unesite vrednost rabata u %: ");
int vr = ulaz.nextInt( );
System.out.print("\nUnesite ukupan broj knjiga u knjizari: ");
int n = ulaz.nextInt( );
ulaz.nextLine( );
Knjiga[ ] knjige = new Knjiga[n];

for(int i=0; i<n; i++) {
System.out.print("\n\nUnesite naziv knjige: ");
String naz = ulaz.nextLine( );
System.out.print("\nUnesite autora knjige: ");
String aut = ulaz.nextLine( );
System.out.print("\nUnesite cenu knjige: ");
int cen = ulaz.nextInt( );
System.out.print("\nUnesite broj primeraka knjige: ");
int bp = ulaz.nextInt( );
System.out.print("\nDa li je knjiga strucna? (DA/NE)");
String odg = ulaz.nextLine( );
if(odg.equalsIgnoreCase("DA")) {
System.out.print("\nUnesite oblast knjige: ");
String obl = ulaz.nextLine( );
System.out.print("\nUnesite popust: ");
int pop = ulaz.nextInt( );
knjige[i]=new Struck(naz,aut,cen,bp,obl,pop);
}
else
knjige[i] = new Knjiga(naz,aut,cen,bp);
}// for

System.out.println("\n\nSPISAK SVIH KNJIGA U KNJIZARI");
for(int i=0; i<n; i++)
knjige[i].prikan( );

System.out.println("\n\nKNJIGE IZ OBLASTI RACUNARSTVO SA BR. PRIMERAKA 1");
for(int i=0; i<n; i++)
if (knjige[i] instanceof Struck)
knjige[i].rac1( );
}

```

```

System.out.println("\n\nKNJICE SA POPUSTOM VECIM OD 10%");
for(int i=0; i<n; i++)
    if (knjige[i] instanceof Struck)
        knjige[i].popust10( );

while(true) {
    int indikator=0;
    System.out.print("\n\nUnesite naziv trazene knjige: ");
    String nk = ulaz.nextLine();
    System.out.print("\nUnesite autora trazene knjige: ");
    String ak = ulaz.nextLine( );

    for(int i=0; i<n; i++) {
        if (((knjige[i].naziv).equalsIgnoreCase(nk))&& ((knjige[i].autor).equalsIgnoreCase(ak))) {
            indikator = 1;
            System.out.println ("\n\nCena knjige "+nk+" je: " + knjige[i].konCena(vr));
            System.out.println ("Broj primeraka knjige "+nk+" je: " + knjige[i].brp);
        }
    } // for

    if (indikator = 0)
        System.out.println ("Ove knjige nema u knjižari!");

    System.out.println ("Ako ste zavrsili ukucajte 'KRAJ', ako niste 'ENTER'");
    String kraj=ulaz.nextLine( );
    If (kraj.equalsIgnoreCase("KRAJ"))
        break;
    } // while
}
}

```

/* ISPITNI ZADATAK (2.kolokvijum)

Napraviti Java aplikaciju za vodjenje biblioteke.

Sve publikacije u biblioteci se dele na knjige i casopise.

Prate se sledeći podaci o publikacijama:

- bibliotečki broj, naziv publikacije i broj slobodnih primeraka.
- Kod knjiga se vodi još naziv glavnog autora.
- Kod casopisa se vodi još redni broj primerka i godina izdanja.

Obezbediti:

- listanje bibliotečkog fonda,
- listanje svih casopisa iz 2018. Godine,
- izdavanje primerka publikacije ako je slobodna.

*/

```

import java.util.*;
class Publikacija {
    int bibBr;

```

```

String nazivP;
int brSl;

Publikacija(int bibBr, String nazivP, int br){
    this.bibBr = bibBr;
    this.nazivP = nazivP;
    brSl = br;
}
void prikaz(){
    System.out.println("\nBibliotecki broj: " + bibBr);
    System.out.println("Naziv publikacije: " + nazivP);
    System.out.println("Broj slobodnih primeraka: " + brSl);
}
void izdavanje(){
    if(brSl>0){
        System.out.println("\nIZDATA JE SLEDECA PUBLIKACIJA:");
        System.out.println("Bibliotecki broj: " + bibBr);
        System.out.println("Naziv publikacije: " + nazivP);
        brSl--;
    }
    else
        System.out.println("\n Nema sobodnog primerka trazene publikacije!");
}
}

class Knjiga1 extends Publikacija {
    String nazivA;

    Knjiga1 (int bibBr, String nazivP, int br, String autor){
        super(bibBr, nazivP, br);
        nazivA=autor;
    }
    void prikaz( ){
        super.prikaz( );
        System.out.println("Naziv autora: " + nazivA);
    }
}

class Casopis extends Publikacija {
    int rbrC;
    int godl;

    Casopis (int bibBr, String nazivP, int br, int rbrC, int godl){
        super(bibBr, nazivP, br);
        this.rbrC=rbrC;
        this.godl=godl;
    }
    void prikaz( ){
        super.prikaz( );
        System.out.println("Redni broj casopis: " + rbrC);
    }
}

```

```

        System.out.println("Godina izdavanja: " + godl);
    }

    boolean proveraGod (int gg ){
        if (godl == gg)
            return true;
        else
            return false;
    }
}

class Biblioteka {
    public static void main (String[ ]args){

        Scanner ulaz = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Unesite broj razlicitih publikacija: ");
        int n= ulaz.nextInt();
        Publikacija [ ] nizPub = new Publikacija[n];
        for (int i=0; i<n; i++){
            System.out.print
            ("\nUnesite bibliotecki broj publikacije: ");
            int bb= ulaz.nextInt();
            System.out.print("Unesite naziv publikacije: ");
            String naz =ulaz.nextLine();
            System.out.print
            ("Unesite broj slobodnih primeraka publikacije: ");
            int sp = ulaz.nextInt();
            System.out.print
            ("Da li je publikacija knjiga ili casopis? (K/C)");
            String odg = ulaz.nextLine();
            if (odg.equalsIgnoreCase("K")) {
                System.out.print("Unesite naziv autora knjige: ");
                String na = ulaz.nextLine();
                nizPub[i] = new Knjiga1(bb,naz,sp,na);
            }
            else{
                System.out.print("Unesite redni broj casopisa: ");
                int rbc = ulaz.nextInt();
                System.out.print("Unesite godinu izdavanja casopisa: ");
                int gi = ulaz.nextInt();
                nizPub[i] = new Casopis(bb,naz,sp,rbc,gi);
            }
        } // for - kraj unosa biblioteckog fonda

        // listanje publikacija
        System.out.println
        ("\nU BIBLIOTECKOM FONDU SE NALAZE SLEDECE PUBLIKACIJE:");
        for (int i=0; i<n; i++)
            nizPub[i].prikaz( );
    }
}

```

```

// listanje casopisa iz zadate godine

System.out.println
  ("\\n Spisak casopisa iz 2018. godine:");
Casopis s;
for (int i=0; i<n; i++){
  if (nizPub[i] instanceof Casopis){
    s=(Casopis)nizPub[i];

    if (s.proveraGod(2018))
      s.prikaz( );
  }
}

// izdavanje publikacija

while (true){ // beskonacna petlja za visestruki unos brojeva publikacija, sve dok se ne unese NE
  System.out.println
    ("\\n\\nDA LI ZELITE IZDAVANJE PUBLIKACIJE? (DA/NE)");
  String odg = ulaz.nextLine( );
  if (odg.equalsIgnoreCase("DA")) {
    System.out.print("\\nUNESITE BROJ PUBLIKACIJE KOJU ZELITE: ");
    int brp = ulaz.nextInt( );
    int indTrazenja = 0;
    for (int i=0; i<n; i++) {
      if (brp == nizPub[i].bibBr) {
        nizPub[i].izdavanje( );
        indTrazenja = 1;
        break;
      }
    } // for
    if (ind == 0)
      System.out.println("\\n Nije nadjena publikacija!");
  } // if
  else {
    if (odg.equalsIgnoreCase("NE"))
      break; // kraj programa
  } // else
} // while
} // main
} //class

```

/* Kreirati JAVA aplikaciju za potrebe zoološkog vrta.
Prate se sledeći podaci o životinjama:
šifra vrste, naziv vrste, redni broj primerka, starost primerka, zemlja porekla.
Omoguciti unos testnih podataka o svim životinjama u jednom zoo vrtu sa tastature.
Izlistati podatke o primercima vrste 'zebra' (redni broj, starost, zemlja porekla) i dati podatak koliko ih je ukupno.
Na kraju izlistati sve životinje poreklom iz 'Egipa' starije od 10 godina.
Test aktivnosti 5.6.2019.

*/

```
import java.util.*;  

class Zivotinje1{  

    int sifv;  

    String nazivv;  

    int rbp;  

    int starostp;  

    String zemljap;  

    Zivotinje(int sifv,String nazivv,int rbp,int starostp,String zemljap){  

        this.sifv=sifv;  

        this.nazivv=nazivv;  

        this.rbp=rbp;  

        this.starostp=starostp;  

        this.zemljap=zemljap;  

    }  

    boolean zebra( ) {  

        if (nazivv.equalsIgnoreCase("zebra"))  

            return true;  

        else  

            return false;  

    }  

    void zebraP( ) {  

        System.out.println("\nRedni br.: "+rbp);  

        System.out.println("Starost: "+starostp);  

        System.out.println("Zemlja porekla: "+zemljap);  

    }  

    boolean egipat10( ) {  

        if ((zemljap.equalsIgnoreCase("Egipat")) && (starostp>10))  

            return true;  

        else  

            return false;  

    }  

    void prikaz( ) {  

        System.out.println("\nSifra vrste: "+sifv);  

        System.out.println("Naziv vrste: "+nazivv);  

        System.out.println("Redni broj: "+rbp);  

        System.out.println("Starost: "+starostp);  

        System.out.println("Zemlja porekla: "+zemljap);  

    }
```

```

public static void main (String [ ] args) {
    Scanner ulaz = new Scanner(System.in);
    System.out.print ("Unesite koliko ima zivotinja u ZOO vrtu: ");
    int n = ulaz.nextInt( );
    Zivotinje[ ] primerci = new Zivotinje[n]; // niz objekata primerci
    for (int i=0; i<n;i++) {
        System.out.print("Sifra vrste: ");
        int sz = ulaz.nextInt( );
        System.out.print("Naziv vrste: ");
        String nz = ulaz.nextLine( );
        System.out.print("Redni broj: ");
        int rb = ulaz.nextInt( );
        System.out.print("Starost: ");
        int str = ulaz.nextInt();
        System.out.print("Zemlja porekla: ");
        String zp=ulaz.nextLine( );
        primerci[i]=new Zivotinje(sz,nz,rb,str,zp);
    }
    System.out.println("\n\nPODACI O ZEBRAMA:");
    int brojac=0;
    for (int i=0; i<n;i++){
        if (primerci[i].zebra( )) {
            primerci[i].zebraP( );
            brojac++;
        }
    }
    System.out.println("\nUkupno zebri ima: " + brojac);

    System.out.println("\nPODACI O ZIVOTINJAMA IZ EGIPTA STARIJIM OD 10 GOD.:");
    for (int i=0; i<n;i++) {
        if (primerci[i].egipat10( ))
            primerci[i].prikaz();
    }
}
}

```