

## Osnovi elektronskog poslovanja

dr Ninoslava Savić

Konsultacije:  
petak 11:30 - 13:30  
kabinet 43

### Pojam e-poslovanja (EP)

- ❑ Pojam elektronskog poslovanja (**e-business**) prvi lansira IBM 1997. godine.

Jedna od definicija:

- ❑ EP je svaka vrsta razmene poslovnih transakcija u kojoj strane učestvuju elektronskim putem, preko računarskih mreža, umesto razmene klasičnih dokumenata i/ili direktnih fizičkih kontakata.
- ❑ Koreni elektronskog poslovanja nalaze se u elektronskoj trgovini.

2

### Trgovina

Trgovina je:

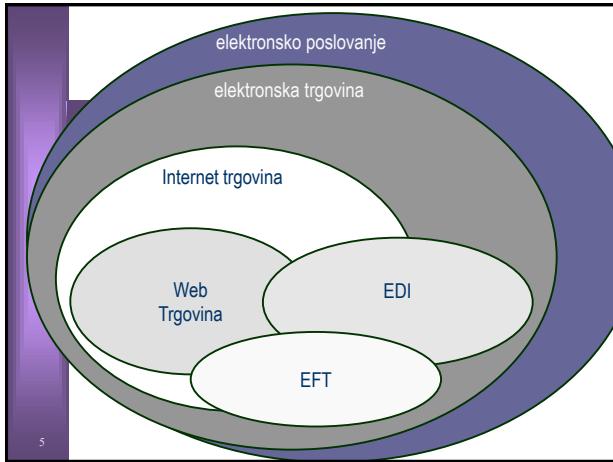
- ❑ Razmena informacija, podataka i vrednosti između dve ili više strana.
- ❑ Proces prenosa vlasništva (ili prava da se koriste) određeni proizvodi ili usluge.
- ❑ Završava se kada obe strane postignu dogovor o kupovini i prodaji.

3

### Elektronska trgovina

- ❑ E-trgovina (**e-commerce**) je preduzimanje **trgovinskih aktivnosti** pomoću računara i telekomunikacionih mreža.
- ❑ E-trgovina je uži pojam od e-poslovanja (njegov deo).

4



## Razvoj okruženja elektronskog poslovanja

### Istorijski razvoj Interneta

- 1966. – počeci Interneta vezani su za ARPANET projekat namenjen uvođenju nove tehnologije - paketna komutacija (*packet switching*)
- MIT - prvi razvojni centar mrežnih tehnologija
- CERN– drugi razvojni centar za Internet tehnologije , u Evropi
- 1969. - ARPANET je postao operativan  
– prva komunikacija udaljenih računara
- 1972. ostvaren prvi distribuirani e-mail  
– razmena poruka na američkim univerzitetima
- 1973. prvi neamerički računar povezan na ARPANET mrežu

7

### Istorijski razvoj Interneta

- 1980. pojava personalnih računara - informaciona revolucija
- 1981. e-pošta je izdvojena iz ARPANET-a
- 1983. uveden TCP/IP protokol
- 1986. nastaje servis *elektronska pošta Interneta*
- 1991. počelo uvođenje World Wide Weba
- 1992. uveden *Mosaic* (prvi browser sa podrškom grafici), priključeno milion računara,
- 1994. iz njega lansiran *Netscape*
- 1998. broj registrovanih korisnika Interneta preko 2 miliona
- 2000. broj Web stranica preko milijardu

8

## Alan Turing 1912 - 1954



Osnivač računarskih nauka, vizionar, filozof, matematičar i razbijač šifarskih kodova.

- Tvorac **Turingove mašine** i Turingovog testa za mašinsku inteligenciju.
- Razvio **Bombu** - računarsku mašinu koja je dešifrovala Enigmu iz II svetskog rata.

9

## Nastanak računarskih mreža: MIT

- 1961. objavljen prvi rad o mrežama sa **paketnim prenosom** – koncept el. prenosa podataka.



- Povezani računari u Kaliforniji i Kembridžu – demonstracija **WAN-a**.
- 1962. objavljen **memorandum o galaktičkoj mreži** (Licklider)
- 

10

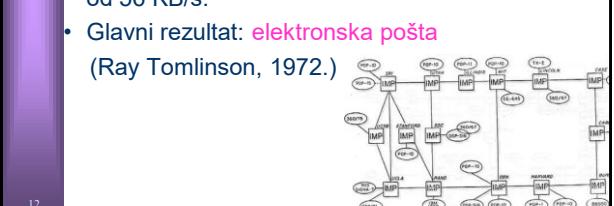
## DARPA (Defence Advanced Research Project Agency) projekat

- 1963. godine Ministarstvo odbrane SAD (DoD) pokrenulo je **vojni projekat mreže sa distribuiranom kontrolom** pod vođstvom stručnjaka sa MIT-a.
- Mreža je trebalo da funkcioniše i u slučaju da su neki čvorovi i veze izbačeni iz upotrebe.

11

## Rezultat projekta

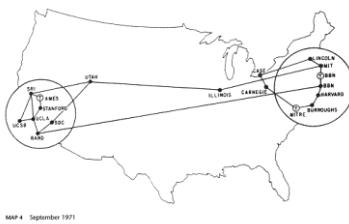
- Krajem 60-tih formirana mreža univerziteta ARPAnet.
- 12 univerziteta u SAD umreženo sa prenosom od 56 KB/s.
- Glavni rezultat: **elektronska pošta** (Ray Tomlinson, 1972.)



## Nastanak ARPANET-a

1971. nastaje ARPANET

- na ARPA mrežu priključena ALOHAnet sa Havaja



13

## Vinton Cerf



- 'Otac' Interneta (završio Stanford)
- Jedan od koautora TCP/IP protokola
- Glavni strateg Interneta

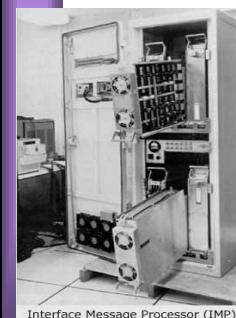
14

## TCP/IP protokol

- 1974. prvi opis protokola za otvorenu mrežnu arhitekturu (preteča TCP/IP).
- TCP (Transmission Control Protocol) - poruke prenosi u nepromjenjenom obliku.
- IP (Internetworking Protocol) – zadužen za komunikaciju između mreža.
- TCP/IP postaje standardni protokol DoD SAD.
- Uključen u ARPANET 1983. godine.

15

## Interface Message Processor (IMP)



- 1969. konfiguriran hardver za mrežu ARPA sa paketnim prenosom
- IMP - prvi ruter pušteni na UCLA univerzitetu
- Prva ostvarena veza: UCLA - Stanford

## ‘Rođenje’ Interneta – 1969.

- 2. septembra 1969. pušten prvi ruter na UCLA univerzitetu.
- 20. oktobra 1969. uspostavljena prva komunikacija na relaciji UCLA – Stanford.

17

**Stanje za 2012. godinu po kontinentima**  
WORLD INTERNET USAGE AND POPULATION STATISTICS

World Regions	Population (2012 Est.)	Internet Users (2000)	Internet Users Latest Data	Penetration Population	Growth 2000-2012
<u>Africa</u>	1,073,380,925	4,514,400	167,335,676	15.6 %	3,606.7 %
<u>Asia</u>	3,922,066,987	114,304,000	1,076,681,059	27.5 %	841.9 %
<u>Europe</u>	820,918,446	105,096,093	518,512,109	63.2 %	393.4 %
<u>Middle East</u>	223,608,203	3,284,800	90,000,455	40.2 %	2,639.9 %
<u>North America</u>	348,280,154	108,096,800	273,785,413	78.6 %	153.3 %
<u>Latin America &amp; Caribbean</u>	593,688,638	18,068,919	254,915,745	42.9 %	1,310.8 %
<u>Oceania &amp; Australia</u>	35,903,569	7,620,480	24,287,919	67.6 %	218.7 %
<b>WORLD TOTAL</b>	<b>7,017,846,922</b>	<b>360,985,492</b>	<b>2,405,518,376</b>	<b>34.3 %</b>	<b>566.4 %</b>

Stanje za 2009. godinu po zemljama Evrope	Internet korisnici	% Population (Penetration)	Porast korisnika (2000-2009)
<u>Albania</u>	<b>580,000</b>	<b>15.9 %</b>	<b>23,100.0 %</b>
<u>Bosnia-Herzegovina</u>	<b>1,441,000</b>	<b>31.2 %</b>	<b>20,485.7 %</b>
<u>Croatia</u>	<b>2,244,400</b>	<b>50.0 %</b>	<b>1,022.2 %</b>
<u>Macedonia</u>	<b>906,979</b>	<b>43.9 %</b>	<b>2,923.3 %</b>
<u>Montenegro</u>	<b>280,000</b>	<b>41.7 %</b>	<b>-</b>
<u>Netherlands</u>	<b>14,272,700</b>	<b>85.4 %</b>	<b>266.0 %</b>
<u>Norway</u>	<b>3,993,400</b>	<b>85.7 %</b>	<b>81.5 %</b>
<u>Serbia</u>	<b>2,602,478</b>	<b>35.3 %</b>	<b>550.6 %</b>
<u>Slovenia</u>	<b>1,300,000</b>	<b>64.8 %</b>	<b>333.3 %</b>
<u>Turkey</u>	<b>26,500,000</b>	<b>34.5 %</b>	<b>1,225.0 %</b>
<u>Ukraine</u>	<b>6,700,000</b>	<b>14.7 %</b>	<b>3,250.0 %</b>
<u>United Kingdom</u>	<b>48,755,000</b>	<b>79.8 %</b>	<b>216.6 %</b>
<b>UKUPNO Evropa</b>	<b>402,380,474</b>	<b>50.1 %</b>	<b>282.9 %</b>

EUROPE		% Population (Penetration)
<b>Albania</b>		<b>49.0 %</b>
<b>Bosnia-Herzegovina</b>		<b>60.0 %</b>
<b>Croatia</b>		<b>70.7 %</b>
<b>Macedonia</b>		<b>56.7 %</b>
<b>Montenegro</b>		<b>50.0 %</b>
<b>Netherlands</b>		<b>92.9 %</b>
<b>Norway</b>		<b>96.9 %</b>
<b>Russia</b>		<b>47.7 %</b>
<b>Serbia</b>		<b>56.4 %</b>
<b>Slovenia</b>		<b>72.1 %</b>
<b>Turkey</b>		<b>45.7 %</b>
<b>Ukraine</b>		<b>34.1 %</b>
<b>United Kingdom</b>		<b>83.6 %</b>
<b>TOTAL Europe</b>		<b>63.2 %</b>

20

Internet korisnici  
Stanje 2012. godine u Evropi

## Definicija Interneta

Globalni skup računarskih mreža međusobno povezanih pomoću TCP/IP protokola koje čine javni, distribuirani, multimedijalni informacioni sistem sa preko dve milijarde korisnika.

21

## Ključne odrednice Interneta

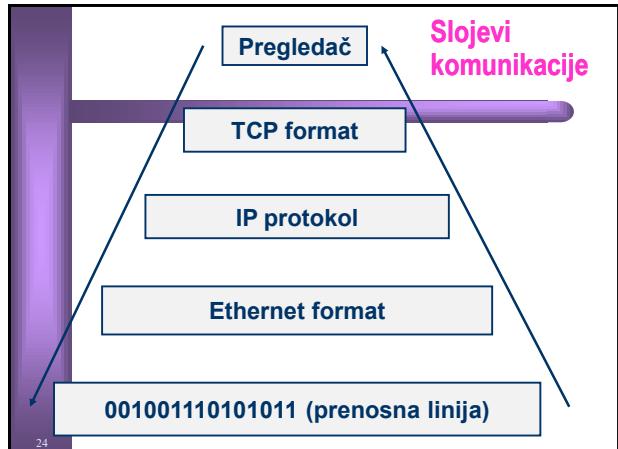
- ❑ Globalno povezivanje korisnika u celom svetu:
  - malih lokalnih mreža,
  - velikih državnih,
  - nacionalnih i internacionalnih u jednu jedinstvenu mrežu.
- ❑ Slobodan pristup velikom broju informacija, tekstova, grafika, zvukova, programa i profila.

22

## Povezivanje računarskih mreža

- ❑ nezavisno od hardvera i softvera
  - ❑ realizovano kreiranjem specijalnog TCP/IP protokola
- TCP/IP se sastoji iz 2 dela:
- ❑ IP (*Internet Protocol*) uspostavlja pravila za prenos podataka između korisnika
  - ❑ TCP (*Transmission Control Protocol*) obezbeđuje siguran i pouzdan prenos podataka

23



24

## Koncepti galaktičke mreže (Licklider)

- ❑ Jedinstvena identifikacija svakog računara na mreži: IP adresa sa 4 grupe brojeva
- ❑ Adresiranje jednostavno za rukovanje: Sun-ov sistem imena domena
- ❑ Paketni prenos: IP packet switching sa prenosom u manjim, spojivim celinama ([Baran](#))

25

## Koncepti galaktičke mreže

- ❑ Određivanje puta: ruteri usmeravaju saobraćaj i prevode poruke između različitih tačaka.
- ❑ Pouzdanost: TCP sprečava gubitak paketa i dugo čekanje na njih.
- ❑ Standardizacija: mrežne i komunikacione tehnologije potpuno standardizovane.

26

## Koncepti TCP protokola

- ❑ Svaka od mreža funkcioniše nezavisno, bez izmena pri povezivanju na Internet.
- ❑ Komunikacija zasnovana na najboljim pokušajima sa ponavljanjem slanja paketa.
- ❑ Čvorovi u mreži funkcionišu po principu crnih kutija, ne zadržavajući nikakve informacije o paketima koji su prošli.
- ❑ Nema globalne kontrole operativnog nivoa.

27



## Internet asocijacije

Organizacije koje upravljaju radom Interneta:

- ❑ ISOC (*Internet Society*) - međunarodna organizacija koja brine o širenju i razvoju Interneta, njegovoj budućnosti i formiraju pravila za rad.
- ❑ IAB (*Internet Architecture Board*) - osmišljava tehničke detalje rada Interneta, nadgleda svoje delove - IRTF i IETF.

28



## Internet asocijacije

- ❑ IRTF (*Internet Research Task Force*) - istraživanja vezana za protokole, aplikacije, arhitekturu i tehnologije.
- ❑ IETF (*Internet Engineering Task Force*) - evolucija arhitekture Interneta i njegovo funkcionisanje i održavanje TCP/IP i drugih protokola.
- ❑ ICANN (*Internet Corporation for Assigned Names and Numbers*) - dodela prostora za adrese i sistem naziva domena prema IP protokolu.

29

## Provajderi Interneta

- ❑ telefonske kompanije,
- ❑ sistemi kablovske televizije,
- ❑ hardverske i softverske kompanije,
- ❑ univerziteti,
- ❑ trgovačke kompanije,
- ❑ telekomunikaciona industrija.

30

## Funkcije provajdera

- ❑ uspostavljanje globalnih komunikacionih veza,
- ❑ elektronska pošta,
- ❑ Web hosting,
- ❑ ...

31

## Povezivanje na Internet

- ❑ pomoću modema i telefonskih linija sa propusnim opsegom od 64 Kb/s,
- ❑ preko ISDN-a (*Integrated Services Digital Network*) sa propusnim opsegom od 144 Kb/s ili 1984 Kb/s,
- ❑ optičkim kabelom sa pružaocem usluga kablovske televizije - do 1Mb/s,

32

## Povezivanje na Internet

- ❑ **bežični pristup** digitalnom radio vezom uz propusni opseg od 256Kb/s do 3 Mb/s,
- ❑ pomoću **digitalnih linija** po ATM, X.25 ili Frame relay protokolima sa 2 Mb/s,
- ❑ pomoću **specijalnih bakarnih kablova i DSL tehnologija** sa visokim propusnim opsegom do 32Mb/s.

33

## Internet servisi

Prve dve važne aplikacije razvijene od strane ARPANET-a bile su:

- ❖ **TELNET**
  - omogućava da se korisnik jednog računara prijavi za rad na nekom drugom udaljenom računaru i
- ❖ **FTP (File Transfer Protokol)**
  - omogućava razmenu datoteka putem Internet-a (download).

34

## Masovni Internet servisi

Uključenje personalnih računara na Internet pomoglo je razvoj novih, masovnih Internet servisa:

- ❖ **Elektronska pošta - e-mail**
  - prenos poruka između različitih udaljenih računara,
- ❖ **World Wide Web** - globalni hipertekstualni sistem koji koristi Internet kao transportni mehanizam,
- ❖ **E-commerce** – elektronska trgovina.

35

## Hijerarhijska arhitektura Interneta – Backbone network

Sve mreže koje pripadaju Internetu podeljene su u hijerarhijske nivo:

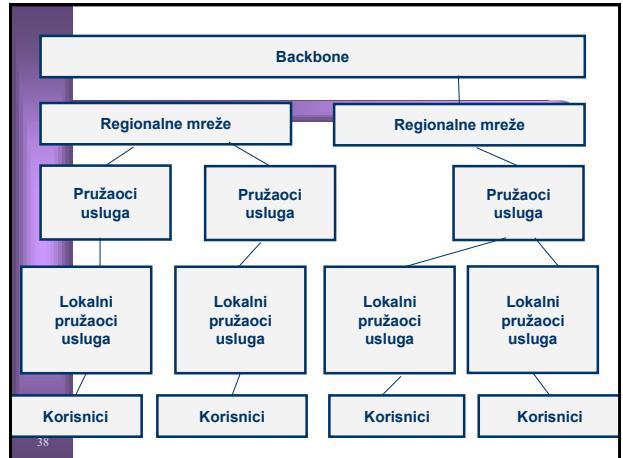
- ❖ **Lokalni Internet provajderi** – povezivanje rezidencijalnih korisnika na Internet
- ❖ **Nacionalne mreže** – povezuju mreže na nivou zemlje
- ❖ **Regionalni Internet provajderi** – vrše povezivanje LAN-ova jednog regiona na Internet
- ❖ **Internacionale mreže** – najviši nivo, povezivanje svih mreža više zemalja ili kontinenata
  - **kičma Interneta (Internet backbone)**

36

## Hijerarhijska organizacija Interneta

- ❑ Na najvišem nivou je vrlo brza, osnovna mreža Internet saobraćaja - backbone (kičma)
- ❑ Na ovu mrežu se povezuju regionalne i mreže pojedinih pružalaca usluga.

37

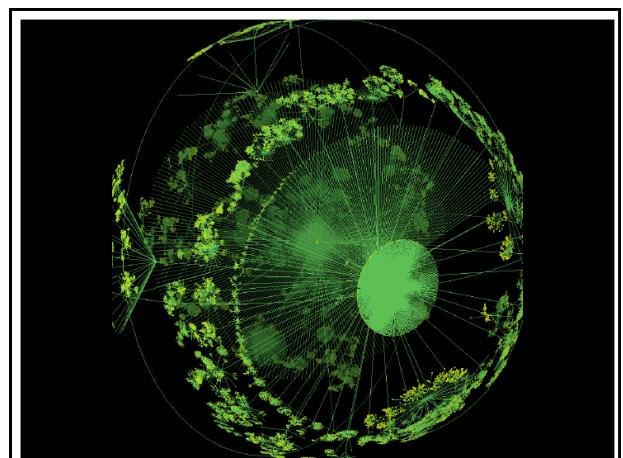


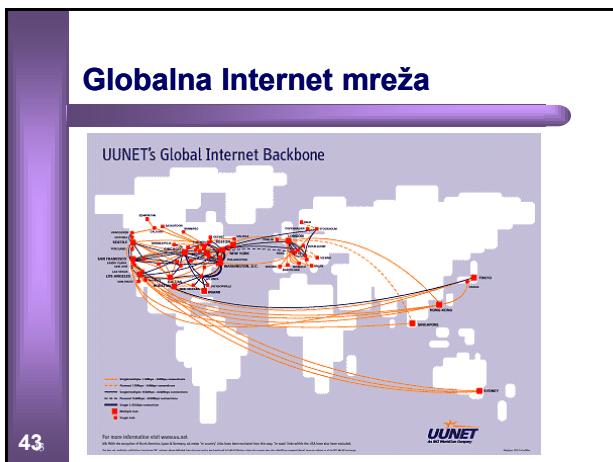
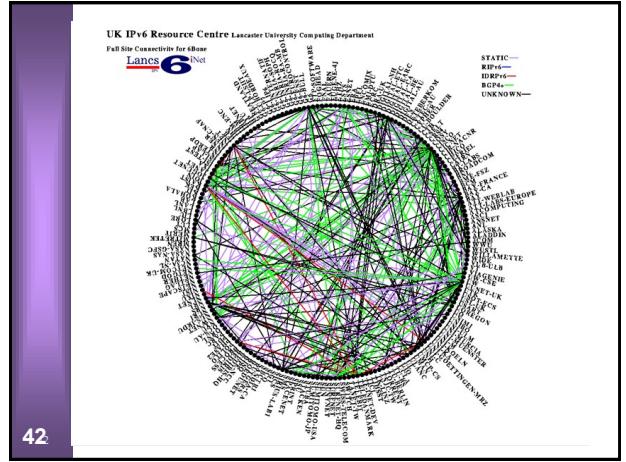
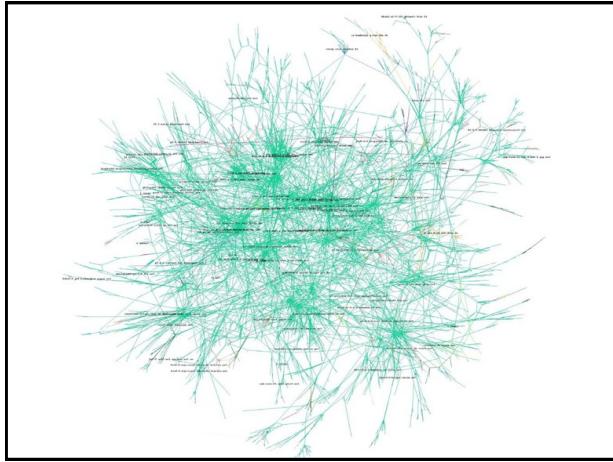
38

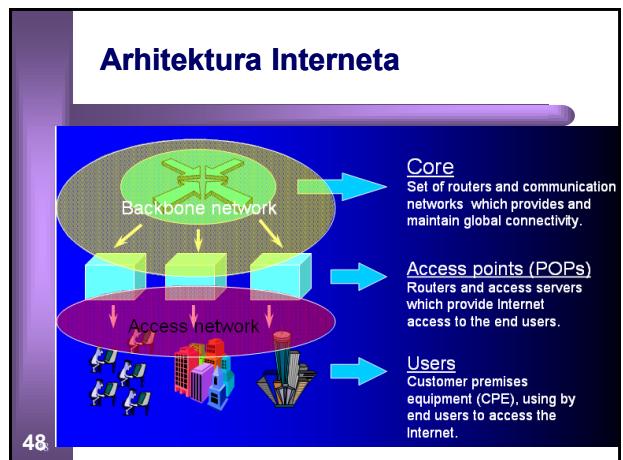
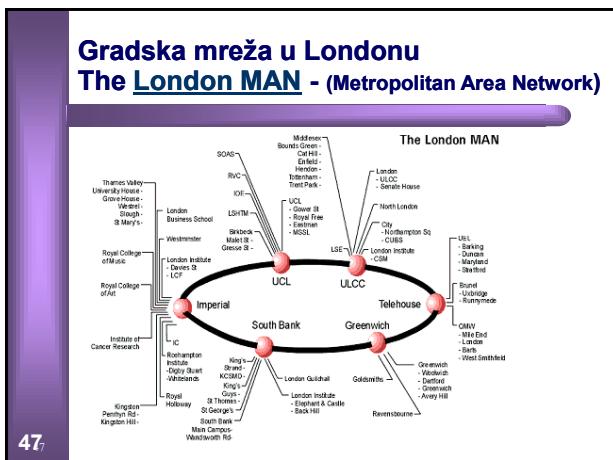
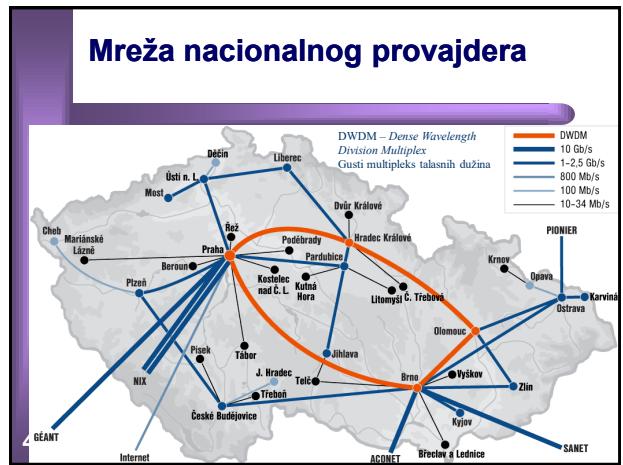
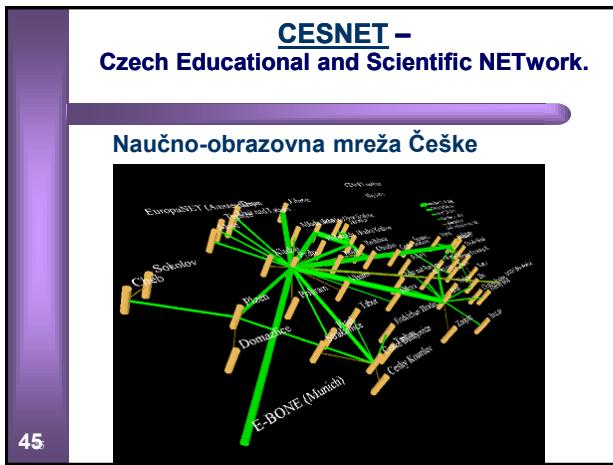
## Kako izgleda Internet?

<http://www.cybergeography.org/atlas/atlas.html>

39







## Novi Internet – pravci razvoja

Ciljne karakteristike:

- ❑ Veliki **komunikacioni kapaciteti**
- ❑ Garantovanje **kvaliteta servisa**  
(QoS - Quality of Service)
  - ❖ IP protokol inicijalno ne garantuje QoS
  - ❖ Korišćenje velikih kapaciteta u *backbone* delu mreže
  - ❖ U *access* delu mreže korišćenje tehnologija koje mogu da garantuju QoS
- ❑ **Multimedijalni servisi**

49

## Backbone tehnologije

### ❑ Zahtevi:

- ❖ kapacitet,
- ❖ pouzdanost,
- ❖ skalabilnost,
- ❖ jednostavnost.

- ❑ Mreže sledeće generacije ili NGN (*Next Generation Networks*) konvergentne mreže koje omogućavaju
  - ❖ prenos podataka ,
  - ❖ prenos govora,
  - ❖ u konačnoj fazi i prenos multimedije.

50

## Internet adrese

## Internet adrese

- ❑ **Mesto svakog računara** u okviru svake pojedinačne mreže uključene na Internet **mora biti jedinstveno**.

- ❑ IP adresa je obima 32-bitna,  
a to znači da je moguće adresirati  
 $2^{32} = 4\ 294\ 967\ 296$  hostova.

Primer IP adrese:

- ❑ Numerički zapis dužine 4 bajta (4x8 bita):  
128.2.7.9  
odgovara binarnom zapisu:  
10000000 | 00000010 | 00000111 | 00001001

52

## IP adrese

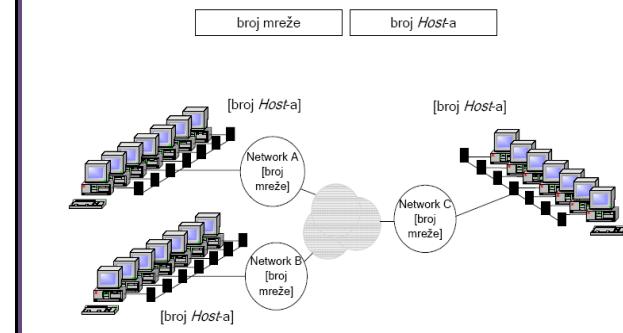
IP adresu čine dva polja:

- (a) **adresa mreže** (*Network address, Network ID*)
  - identificuje mrežu i

- (b) **adresa računara** (*Host address, Host ID*)
  - identificuje računar u okviru mreže

53

## IP adrese



## Internet adrese

- ❑ Predstavljanje Internet adrese kao niza brojeva nije podesno za upotrebu.
  - ❖ Uz Internet adrese uvedena su odgovarajuća **simbolička imena**
    - npr. [www.yahoo.com](http://www.yahoo.com), [www.vps.ns.ac.rs](http://www.vps.ns.ac.rs)
- ❑ Analogija Internet adrese - telefonski imenik:
  - ❖ Telefonski imenik sadrži imena preplatnika. Tražeći telefonski broj nekog korisnika, prvo u imeniku nalazimo ime, a zatim i odgovarajući telefonski broj.
  - ❖ Telefonski imenik vrši preslikavanje imena korisnika (simbolička imena) u njegov telefonski broj (aktuelna adresa).

55

## DNS - Domain Name System

- ❑ Aplikacija koja omogućava preslikavanje simboličkih imena u Internet adrese i obrnuto naziva se **DNS (Domain Name System)**.
- ❑ Za svaku lokalnu mrežu postoji **DNS server** koji sadrži datoteku sa imenima i Internet adresama računara te mreže.
- ❑ DNS serveri različitih mreža međusobno komuniciraju.
- ❑ Svaki DNS server može pristupiti bilo kom drugom DNS serveru sa upitima o imenima i adresama računara iz njegove mreže.

56

## Resolver

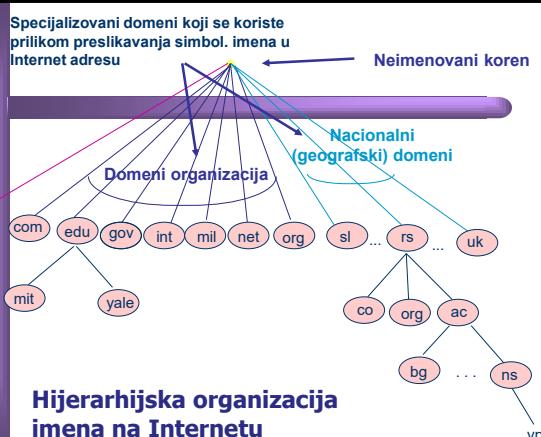
- ❑ Aplikacija koja uspostavlja komunikaciju sa računaram kome zna samo ime mora najpre da pokrene program pod nazivom **resolver**.
- ❑ **Resolver** se obraća DNS serveru mreže na kojoj se nalazi traženi računar i kao rezultat DNS aplikaciji vraća njegovu Internet adresu.

57

## Dodela imena na Internetu

- ❑ Način dodeljivanja imena na Internetu zasniva se na korišćenju oznaka (**labela**) koje se razdvajaju **tačkom**.
- ❑ Primer: **vps.ns.ac.rs**  
| | | |  
**labela**
- ❑ Organizacija dodelje imena na Internetu je **strogog hijerarhijska**
  - ❖ može se predstaviti stablom, u kome svakom čvoru odgovara jedna labela, osim korenu stabla koji je neimenovan čvor, tj čvor bez labele.

58

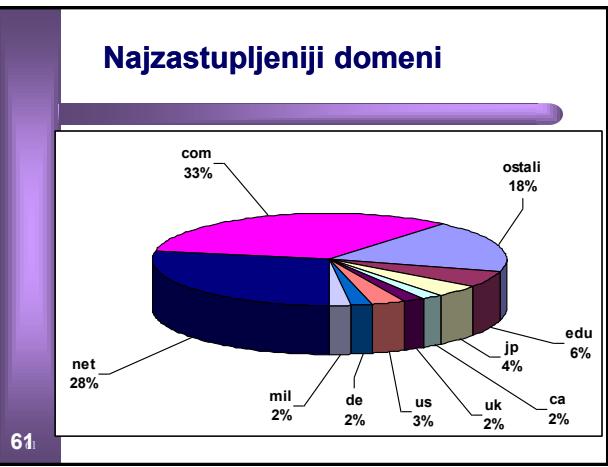


59

## Domeni organizacija

Domen	Opis
<i>com</i>	Komercijalne organizacije
<i>edu</i>	Obrazovne institucije
<i>gov</i>	Vladine organizacije u SAD
<i>int</i>	Međunarodne organizacije
<i>mil</i>	Vojne organizacije u SAD
<i>net</i>	Mreže
<i>org</i>	Druge organizacije

60



- Organizacije za registraciju domena**
- ❑ Odgovornost za pojedine domene raspodeljena je između više organizacija
  - ❑ IANA (Internet Assigned Numbers Authority) -- centralizovano telo zaduženo za dodeljivanje Internet adresa za ceo Internet
  - ❑ ICANN (Internet Corporation for Assigned Names and Numbers)
  - ❑ Svaka zemlja ima telo zaduženo za administraciju nacionalnih domena.
- 62