

ВИСОКА ПОСЛОВНА ШКОЛА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА НОВИ САД	
Школска година и семестар	2019/20 летњи семестар
Студијски програм	Примењена информатика
Назив предмета	Интеракција човек рачунар
Наставник	др Зоран Марошан
Асистент	-
Статус предмета	Изборни
Број ЕСПБ	6 (3+2)
Циљ предмета: Сагледавање могућности у интеракцији човек-рачунар. Изучавање основних принципа у креирању интерфејса између човека и рачунара. Упознавање различитих технологија за подршку интеракцији човек-рачунар.	
Исход предмета: Очекује се да студенти овладају разним техникама за прављење интерфејса између човека и рачунара. Студенти би требало да буду у могућности да обезбеде различите видове комуникације између човека и рачунара у зависности од средине у којој се користи апликација.	
Садржај предмета: <i>Теоријска настава</i> <ul style="list-style-type: none"> • Основни принципи дизајна интеракције човек-рачунар • Евалуација особина програмске подршке • Улога графичког корисничког интерфејса (GUI) у интеракцији човек-рачунар • Разматрање дизајна интерфејса са гледишта: корисника, програмера и дизајнера • Погодности програмског језика • Когнитивни, социјални и емоцијални аспекти у дизајну интерфејса између човека и рачунара • Изградња прототипа корисничког интерфејса • Уградња звучних ефеката, програмираних приручника и контекстно зависне помоћи • Програмска документација • 3Д кориснички интерфејси <i>Практична настава</i> Рад на задацима повезаним са теоријском наставом.	
ПЛАН И ПРОГРАМ РАДА	
Недеља	Наставна јединица
1.	Канали интеракције човека
2.	Човеково памћење и мишљење
3.	Људске емоције
4.	Рачунарски уређаји за унос текста и цртање
5.	Уређаји за приказ
6.	Меморија и процесирање
7.	Модели интеракције човека и рачунара
8.	Ергономија
9.	Основе дизајна интеракције
10.	Развој софтвера и ИЧР
11.	Правила дизајна софтвера у вези ИЧР
12.	Технике евалуације
13.	Корисничка подршка
14.	Когнитивни модели
15.	Социолошки и организациони аспекти ИЧР

Литература

Alan Dix: Human-computer Interaction, Prentice-Hall, 2004.

Yvonne Rogers, Helen Sharp and Jenny Preece: Interaction Design: Beyond Human - Computer Interaction, John Wiley and sons Ltd. 2011.

Ben Shneiderman and Catherine Plaisant, Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction (5th Edition), Pearson Addison-Wesley, 2009.

Број часова активне наставе	Теоријска настава: 45	Практична настава: 30	
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	45 поена	Завршни испит	55 поена
присуство на предавањима и вежбама	5	писмени испит	55
провера знања у току наставе (колоквијум-и)	30	усмени испит	
остале активности и учешће студената у раду на предавањима и вежбама	10		
практичан рад: студија случаја			