

## Metodi

```
/* Ispisati sumu kvadrata prvih N prirodnih brojeva
   koji nisu deljivi sa 6 - sa metodom
   ( Primer za continue instrukciju ) */
```

```
import java.util.Scanner;
class ZbirKv61 {
public static int sumaKv(int n){
    int suma = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i++){
        if (i%6 != 0){
            suma = suma + (i * i);
        }
    }
    return suma;
}

public static void main(String args[]){
    System.out.print ("Unesite prirodan broj: ");
    Scanner ulaz=new Scanner(System.in);
    int n= ulaz.nextInt();

    System.out.println("Zbir kvadrata prvih "+ n +
        " prirodnih brojeva koji nisu deljivi sa 6 je "
        + sumaKv(n));
}
}
```

```
/*
   Definisati metode za sve aritmetičke operacije sa celim brojevima.
   Pozvati metode u okviru glavnog programa koji simulira rad
   digitrona za racunanje osnovnih operacija nad dva zadata cela broja.
   */
```

```
import java.util.Scanner;

public class Digitron{
// definicije metoda
    public static int pomnozi (int x, int y)
    {
        return x * y;
    }
    public static int podeli (int x, int y)
    {
        return x / y;
    }
    public static int saberi (int x, int y)
    {
        return x + y;
    }
    public static int oduzmi (int x, int y)
```

```

    {
        return x - y;
    }
    public static int ostatak (int x, int y)
    {
        return x % y;
    }

public static void main (String []args){
    int a, b;
    int rez = 0;
    String znak = " ";
    Scanner ulaz = new Scanner(System.in);

    do {
        System.out.println
            ("Unesite racunsku operaciju ili nulu za izlaz:
");
        znak= ulaz.next();
        if (znak.equals("0")) break;
        System.out.println("Unesite dva cela broja: ");
        System.out.print("a: ");
        a = ulaz.nextInt();
        System.out.print("b: ");
        b = ulaz.nextInt();

switch (znak) {
    case "+": rez= saberi(a,b);
        break;
    case "-": rez= oduzmi(a,b);
        break;
    case "*": rez= pomnozi(a,b);
        break;
    case ":": rez= podeli(a,b);
        break;
    case "%": rez= ostatak(a,b);
        break;
    default: System.out.println("Greska u operaciji!");
}

System.out.println
    ("Rezultat izraza " + a + " " + znak + " " + b + " je " +
    rez);
    } while (!znak.equals("0"));

}
}

/* napisati program koji ispisuje prvih N clanova
Fibonacijevog niza ( f1=1, f2=1, fi=fi-1 + fi-2 )
*/

```

```

import java.util.Scanner;
public class Fibonacci{
    public static void main( String[] args ){
        Scanner ulaz = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Koliko zelite Fibonaccijevih brojeva: ");
        int n = ulaz.nextInt();
        int fib, f1=1, f2=1;

        System.out.println("Prvih " + n + " Fibonaccijevih
brojeva:");
        System.out.println(f1);
        System.out.println(f2);
        for (int i =3; i<=n; i++){
            fib = f1 + f2;
            System.out.println(fib);
            f1=f2;
            f2=fib;

        }
    }
}

```

```

/* napisati program koji ispisuje prvih N clanova
Fibonaccijevog niza ( f1=1, f2=1, fi=fi-1 + fi-2 )
*/

```

```

import java.util.Scanner;
public class Fibonacci1{

    public static void fibNiz(int n){
        int fib, f1=1, f2=1;
        System.out.println(f1);
        System.out.println(f2);
        for (int i =3; i<=n; i++){
            fib = f1 + f2;
            System.out.println(fib);
            f1 = f2;
            f2 = fib;
        }
    }
    public static void main( String[] args ){
        Scanner ulaz = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Koliko zelite Fibonaccijevih brojeva: ");
        int n = ulaz.nextInt();

        System.out.println("Prvih " + n + " Fibonaccijevih brojeva:");
        fibNiz(n);

    }
}

```

```

/* primer statickog metoda za racunanje faktorijela prirodnog
broja n
*/

```

```

import java.util.Scanner;
class Faktorijell {
    static int fakt(int n){
        if (n==0)
            return 1;
        else {
            int f=1;
            for (int i=1; i<=n; i++){
                f=f*i;
            } // for
            return f;
        } // else
    }

    public static void main(String []args) {
        int n;
        Scanner ulaz = new Scanner(System.in);
        do {
            System.out.print
                ("Unesite prirodan broj N ili negativan za kraj: ");

            n= ulaz.nextInt();
            System.out.println(n + "!=" + fakt(n));

            // poziv metoda klase u okviru iste klase

        } while (n>=0);
        System.out.println("Kraj");
    }
}

/*
Definisati metod za mnozenje 2 cela broja.
Pozvati metod da bi se izracunao proizvod dva zadata broja.
*/

```

```

import java.util.Scanner;
public class MetodPomnozi{

    // definicija metoda pomnozi
    public static int pomnozi (int x, int y)
    {
        return x * y;
    }

    public static void main (String []args){

        int a, b;
        Scanner ulaz = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Unesite a: ");
        a = ulaz.nextInt();
        System.out.println("Unesite b: ");
        b = ulaz.nextInt();

        System.out.println

```

```

        ("Proizvod brojeva " + a + " i " + b + " iznosi " +
         pomnozi (a, b));
        /* poziv metoda u okviru izraza */
    }
}

/* Definicija i poziv metoda za racunanje povrsine pravougaonika */

public class PovrsinaPrav {
    public static void main(String[ ] args) {
        int duz = 10;
        int sirina = 5;
        int povrsina = izracunajPovrsinu(duz, sirina);
        // poziv metoda
        System.out.println(povrsina);
    }

    // definicija metoda

    public static int izracunajPovrsinu(int a, int b) {
        int p = a * b;
        return p;
    }
} // kraj class

/*
Definisati metod za izracunavanje izraza a na stepen b.
Pozvati metod da izracuna 2 na stepen 4 i prikazati rezultat
*/

public class MetodStepen {

    // definisanje metoda stepen

    public static int stepen (int a, int b) {
        int proizvod = 1;
        for (int i = 0; i < b; i++)
            proizvod = proizvod * a;
        return proizvod;
    }

    public static void main (String []args){
        int broj = 2;
        int eksponent = 4;
        int rezultat;
        rezultat = stepen (broj, eksponent); // poziv metoda
        System.out.println
            (broj + " na stepen " + eksponent + " = " +
rezultat);
    }
}

```